Investigação: Club Penguin Dimensions

1) Créditos e agradecimentos

Gostaria de agradecer ao Trighy, pois usei como fonte em muitas partes da investigação o PDF dele, agradeço muito por ter feito isso, sem o PDF, encontrar algumas coisas seria difícil, irei deixar o pdf na descrição do vídeo.

Agradeço também a todos em que ajudaram a desvendar o enigma no Discord

A staff, por ter criado esse incrível CPPS

Me inspirei nos vídeos do canal do YouTube Fábrica de Noobs para fazer esse vídeo.

Usei como base o tweet do Mensageiro para começar a falar da lore

Também usei alguns dados do jogo (como o livro da EPF)

As imagens a maioria peguei do google mesmo

Peguei também informações de vídeos do canal do Club Penguin Dimensions e do servidor do Discord

Ao meu amigo andrey games por ter me dado a ideia de ter feito esse vídeo

Ao natan por ter descoberto em que os enigmas estão no novo domínio

E também usei a wiki do club penguin

2) Observações

Antes de começar, também, irei dar algumas observações

Estarei focando mais na história do CDPI, não irei aprofundar muito na história em geral por dois principais motivos:

1) Querendo ou não, a lore é ligada a do CPBR, com personagens de lá (o guido, por exemplo) e seria muito difícil eu pegar coisas do que ocorreram no CPBR
2) Não temos mais acesso as todas as edições do jornal mais, então, pegar algumas informações seria bem mais complicado

   Peço desculpas caso eu explique mal, eu sou um pouco ruim em explicar coisas

   Algumas vezes, irei abreviar alguns nomes, como
   Club Penguin Dimensions = CPD
   Club Penguin Brasil = CPBR

   Talvez tenha errado em algumas coisas, caso tenha, me avise que irei corrigir nos comentários desse vídeo

Não pretendo entrar na cream soda, pelo motivo de que a história anda muito lentamente, logo seria difícil ter frequência em vídeos, mas irei me inscrever no potencial

O trighy me autorizou a usar o doc dele, irei deixar o doc na descrição.

Algumas coisas na parte do segundo enigma podem estar erradas pois descobri em que o enigma estava armazenado no novo site apenas quando tinha terminado essa parte

3) Introdução – O que é club penguin dimensions

Para responder essa pergunta, primeiro, temos que saber o que é Club Penguin

Club Penguin era um jogo multiplayer infantil criado pela New Horizon Studios em 2005, empresa essa que foi comprada pela Disney em 2007



No jogo, os jogadores controlavam pinguins em um mundo virtual, podendo personalizar-lós com roupas, chapéus etc, com vários minigames, podendo adotar animais de estimação (chamados puffles), festas temáticas, uma história e etc.



Club Penguin foi descontinuado pela Disney em 2017, O substituindo pelo Club Penguin Island (que foi descontinuado 1 ano depois), mas, como Club Penguin fez parte da infância de varias pessoas ao redor do mundo, os faz começaram a criar servidores privados de Club Penguin (também chamados de CPPS) para poderem reaproveitar essa experiência

Um deles foi o Club Penguin Brasil, em que foi um CPPS, como o próprio nome já disse, brasileiro, criado em 2017, que foi descontinuado em 2023, porém, algumas pessoas da moderação se juntaram e criaram um novo CPPS: o Club Penguin Dimensions



4) Personagens e organizações

Antes de começar a falar da história, iremos começar a falar dos personagens (irei falar dos básicos, o resto irei falar ao longo da investigação)

Antes de começar a falar dos personagens, temos que saber o que é a ASP e a EPF

ASP: agencia secreta de pinguins, agencia de espiões que protegiam a ilha do Club Penguin, composta pelos principais membros



AGÊNCIA SECRETA DOS PINGUINS

Rookie: Agente de relações exteriores da ilha



Gary: o inventor da ilha



Cara do foguete: Agente que procura coisas suspeitas pela ilha



Tia artic: redatora da ilha, na EPF, é conhecida pela sua indentidade secreta como “A diretora”





Hebert: Urso polar que odeia o frio e tem o objetivo de fazer a ilha virar um paraíso tropical, ele tem como parceiro um caranguejo chamado Klutzy





Na lore do Club Penguin original (utilizada também no club penguin brasil e dimensions) Hebert destruiu a ASP, fazendo ela se transformar na EPF, também conhecida como Elite Penguin Force (Força de Elite Penguin, em português)



Nela, há novos membros, como por exemplo, a Paige (também conhecida como TP, a treinadora de puffles), que tem alto conhecimento em puffles, e os treina para virarem puffles de elite (que aprimora as suas habilidades inativas)



Dot: especialista em disfarces da ilha, se infiltrando para capturar informações dos vilões



Sunny: gestora do café, fazendo também o trabalho investigativo sobre ameaças da ilha



Ettore :auxilia Gary nas suas invenções



Mesmo não sendo da EPF, ainda temos personagens importantes, como o Guido, um explorador interdimensional



Rory, o construtor da ilha



E a Angie, a estagiária da redação



5) O começo da história

A história começa no CPBR, com Guido, Gary e Rory decidem construir um portal para uma nova dimensão, pois, a que eles estavam, estava fadada a um triste fim

A primeira a entrar na dimensão é a Angie, e depois, Sollari (uma pessoa em que trabalha na equipe de redação do CPD), é levada para a dimensão



A ilha estava com uma forte nevasca, inabitável, mas com muito estudo, conseguiram a tornar habitável



Rory, Dot e Rookie organizaram a festa de boas vindas na dimensão, durante os preparativos, os pinguins foram trazizdos a dimensão. Uma instabilidade causou a colisão com a dimensão das caixas, fazendo as coisas ficarem fora do controle.

O céu estava roxo, o mar se tornou de Cream Soda (um refrigerante em que os pinguims tomam no club penguin), o dojo ficou soterrado (como mostra na imagem acima) e algumas

estruturas foram modificadas



Guido e gary trabalharam muito e conseguiram fazer a ilha voltar ao normal, com a exceção do céu, que ainda ficou roxo

6) O primeiro enigma

Antes de começar, vamos entender em que, esse enigma, não é canônico, visto que ele foi feito para divulgar a Festa Puffle, que foi confirmado pelo moderador mensageiro ser "filler" (apenas para preencher espaço)

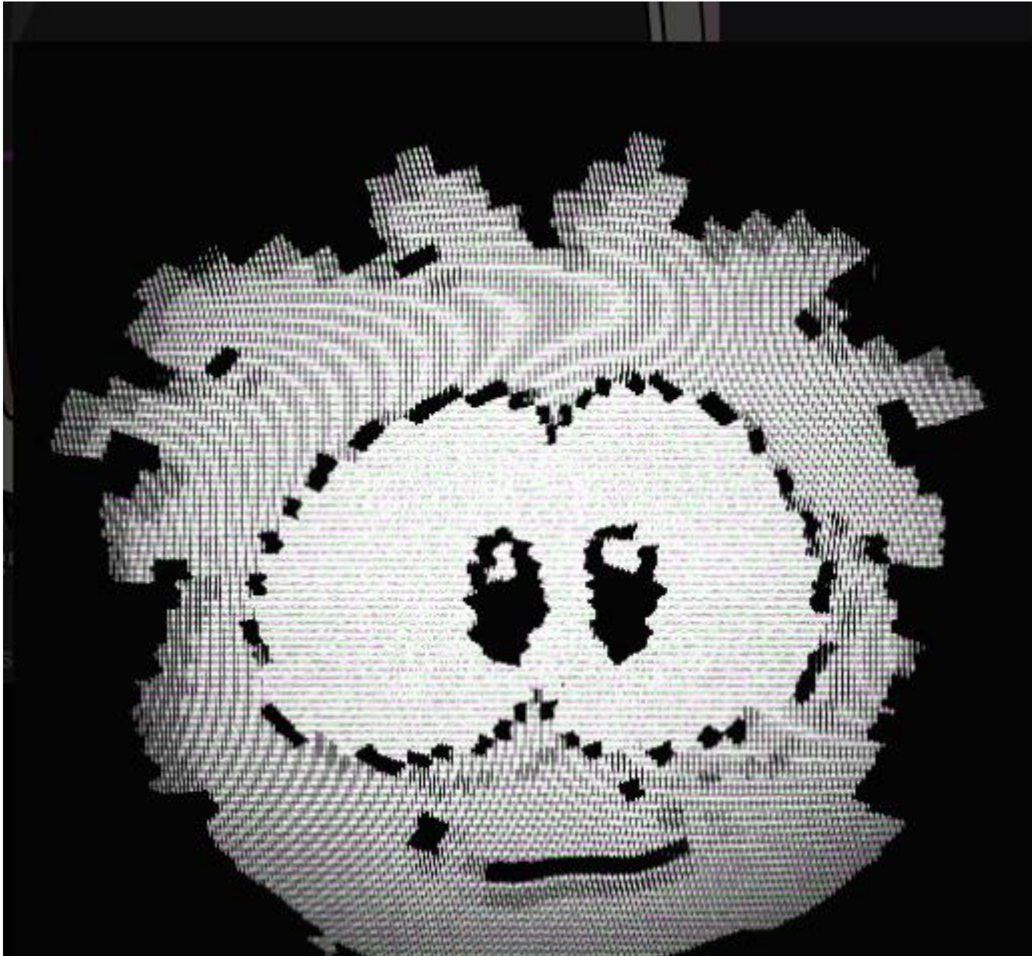
Tudo começou no dia 21/05/2023, quando no servidor do Discord do CPD foi criado um novo canal chamado detector de instabilidades 6333, com uma mensagem do moderador gotas foi enviada com uma imagem



O texto em que ele mandou é um código binário, que decodificando, dava em .-.. --.- ...- .-- -.. . .-.. --- .-.. --. -.. --. .... / --. .... .-- .... ..-. .-- -.. --. -.., um código morse, que, decodificado, dava em

LQVWDELOLGDGH GHWHFWDGD, uma cifra de césar, que, se for decodificada na ROT3, dá: INSTABILIDADE DETECTADA, o que podemos ver na imagem.

Essa imagem foi enviada (na verdade era um gif mas não sei se o pdf vai suportar o gif, mas é basicamente isso descendo)



No inicio ela não aparenta ser nada normal, mas vendo o nome do arquivo, vemos que ele chamada 1684724400.gif, isso será útil depois.

Logo depois, essa imagem é enviada (mesma coisa da outra, é um gif na verdade), com o nome de unix.gif



O 76 não consegui encontrar o significado, mas, Martius é março e latim, e MMVI é 2006 em números romanos

Esse computador é o mesmo computador utilizado na missão 3 da ASP do club penguin, e, vendo o computador da missão em determinada parte, e comparando com esse computador, conseguimos chegar na parte que mostra os itens a venda em determinada data do jogo

Itens

Roupas (Março de 2007)

Chapéu de jornal	50
Capa de Chuva	450
Botas de Borracha	280
Chapéu	300
Óculos de sol fashion	200
Casacão Rosa	625
Colar de Estrela	280
Pingente	110
Vestido de Princesa	400
Máscara Floco de Neve	200
Tiara	200
Esquenta-orelha azul	250
Vestido irlandês	450
Smoking de leprechaun	560
Quimono	460
Uniforme de Toureiro	460
Sombrero	350

Contando a quantidade de itens, são 17 itens, ou seja, juntando tudo, dará 17 de março de 2006, que foi a data onde os puffles puderam ser adotados pela primeira vez no Club Penguin

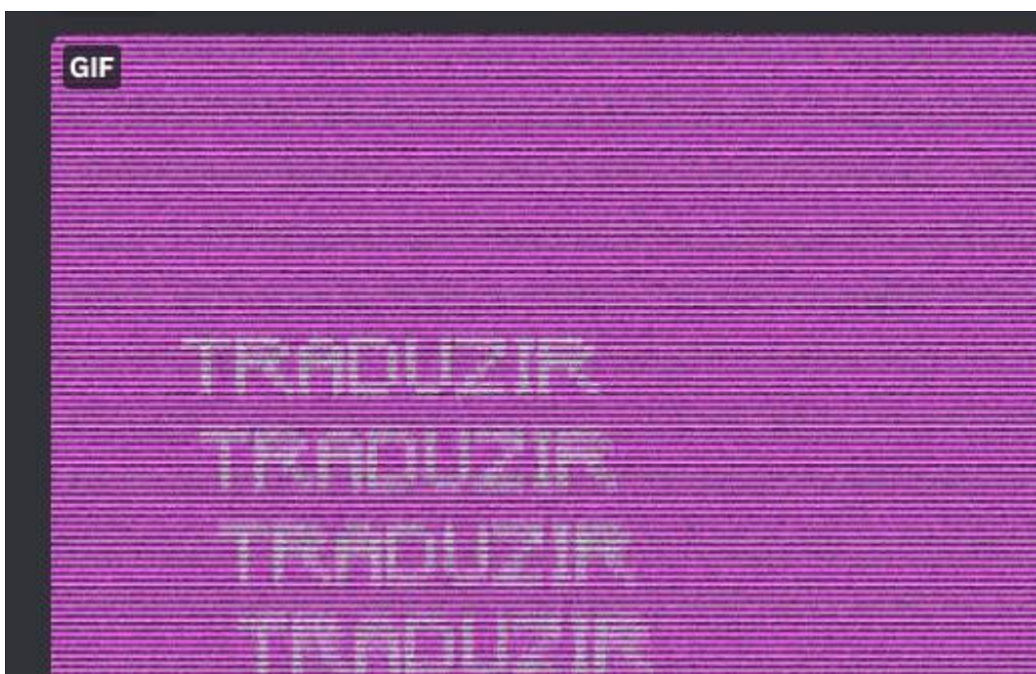
Logo depois, isso foi enviado



No momento, iremos ignorar, logo depois, isso foi enviado

(observação, foi enviado mais coisas, mas elas aparentam ser mais dicas do que eram para nós encontrarmos do que algo realmente significante)

Depois, isso foi enviado com a mensagem “Comparem a cor da ultima imagem com outras, vocês irão descobrir o que traduzir”



O que tínhamos que traduzir, então, era marca temporal, que é a imagem com a mesma cor da outra

Marca temporal é timestamp em inglês, e juntando com o nome do primeiro gif, ficaria “unix timestamp”, que, basicamente, é uma medida de tempos de computadores que contam os segundos passados desde a meia noite do dia 1 de janeiro de 1970, e tínhamos um unix timestamp no nome do outro arquivo, que era 1684724400

Essa marca temporal de unix dava a meia noite do dia 22 de março do ano passado

The Current Epoch Unix Timestamp

Rel

Enter a Timestamp

1684724400

Supports Unix timestamps in seconds, milliseconds, microseconds and nanoseconds.

Convert →

1707695853

SECONDS SINCE JAN 01 1970. (UTC)

8:58:26 PM

Copy

Format	Seconds
GMT	Mon May 22 2023 03:00:00 GMT+0000
Your Time Zone	Mon May 22 2023 00:00:00 GMT-0300 (Horário Padrão de Brasília)
Relative	9 months ago

Logo quando descobriram a data, o gotas mandou a seguinte mensagem



Gotastico Rezennugget 21/05/2023 14:49

✅ **Mensagem Decriptografada:** Instabilidade Detectada! As **1684724400** todos os *{FALHA DE COMUNICAÇÃO}* devem sofrer mudanças curiosas, parece estar relacionado aos puffles e sua ordem de chegada... o que vem por ai?

O que a instabilidade dimensional nos trará?



Logo depois, mandou isso



Na imagem, podemos ver um puffle colidindo com um pinguim

Na meia noite do dia 22 de maio de 2023, coisas estranhas começaram a acontecer

O servidor do discord foi tomado pelos puffles



O gotas enviou essa mensagem



No jogo, os pinguins tinham se tornado em puffles azuis



As meia noite do dia 24 de março, o gotas enviou a seguinte imagem



A logo do servidor foi alterada para um puffle vermelho



E os pinguins foram transformados em puffles vermelhos



No dia 24 de maio, todos os pinguins voltaram ao normal, chegando ao fim do primeiro enigma

7) O pinguim branco

No dia 14 de junho de 2023, aparece um pinguim com o nick de ????, que se comunicava por código morse e pop-ups (ele conseguia mandar pop-ups para todos os membros em que estavam no servidor que ele estava conseguiriam ler)

Ele mandou as seguintes mensagens:

"BOAVIAGEM", "O CEU E FALSO", "HAHAHA", "Gosta da ilha?", "CDPI ESTÁ DE OLHO", "DESCUBRA DESCUBRA DESCUBRA DESCUBRA DESCUBRA", ":)", "SABEM DE MAIS – ENCERRAR MENSAGEM”

No dia 18 de junho, uma conta no discord com o nick -... --- .- ...- .. .- --. . – (boa viagem em código morse) e com a foto de um pinguim branco (assim como o que tinha aparecido em 14 de junho) manda a mensagem no chat do detector de instabilidades 6333

A mensagem que ele tinha mandado (.- / -.. .. -- . -. ... --- / . ... - / .. -. ... - ...- . .-.. --..-- / .- / -.-. ..- .-.. .--. .- / / - --- -.. .- / -.. . .-.. .) traduzido em código morse, significa (A DIMENSO EST INSTVEL, A CULPA TODA DEL), que, vendo os erros ortograifcos, significa(a dimensão está instável, a culpa é toda dele)

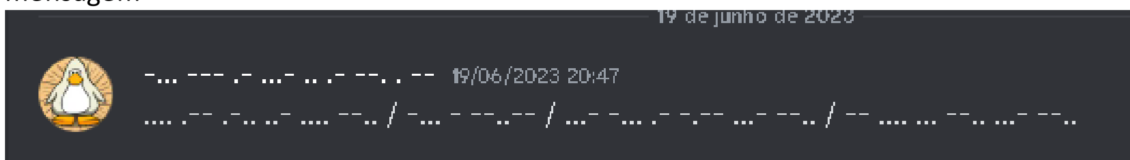
No mesmo dia, o influenciador da cream soda (grupo de influenciadores do club penguin dimensions), é puxado para a maquina do tempo do gary 3000 (na lore do club penguin, gary 3000 é o gary do futuro, visto na festa do futuro, em que se passa no ano de 4014)



Aqui uma imagem do gary 3000



No dia 19 de junho, no detector de instabilidades 6333, boa viagem manda a seguinte mensagem



A mensagem, traduzida em código morse, significa HWLUHZ BT, VBAYVZ MHSZV, que, na cifra de cesar, ROT7, significa “APENAS UM, OUTROS FALSO”

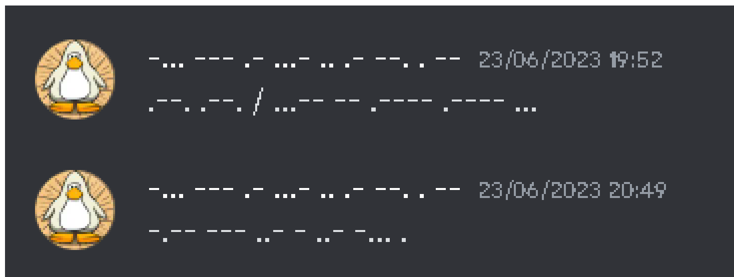
No mesmo dia, descobriram que se digitar “CDPI” no lugar de adicionar alguém como amigo, aparece o pinguim branco, revelando ser o nome dele



No mesmo dia, ele é visto no menu do jogo observando



No dia 23 de junho, o boa viagem posta duas mensagens



O primeiro código morse, dá “PP 3M11”

O segundo, dá “Youtub”

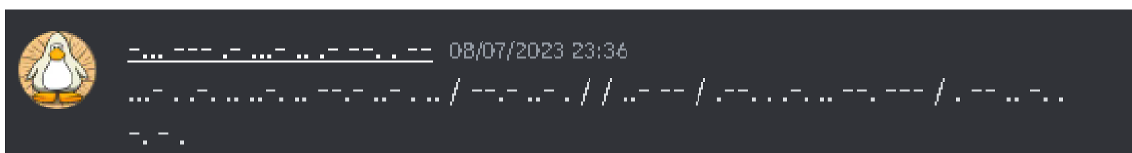
O canal do Club Penguin Dimensions tem um tipo de vídeo chamado, Penguin Preview, em que posta as novidades que virão no futuro do jogo,

Penguin Preview começa com PP, então PP 3m11 significa que teríamos que ver o minuto 3:11 do penguin preview

O ultimo penguin preview lançado ate o momento, no minuto 3:11, conseguimos ver e le



No dia 8 de julho, o boa viagem posta a seguinte mensagem



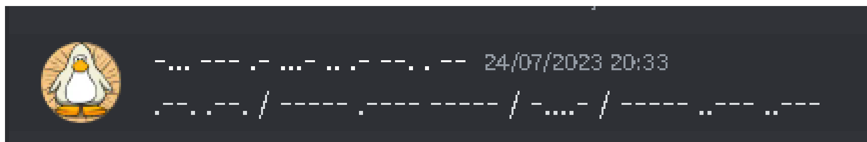
A mensagem, traduzida, dá “VERIFIQUEI QUE UM PERIGO EMINENT” que, pode significar ”verifiquei que há um perigo eminente”

No dia 23 de julho, vimos o pinguim branco posta a seguinte mensagem



A mensagem, traduzida, dá “CDP” , que pode ter relação com “CDPI”

No dia 24 de julho, o pinguim branco posta a seguinte mensagem



O código morse, traduzido, dá PP 010 – 02

Novamente, o mesmo caso do penguin preview

Vendo o penguin preview lançado um dia antes, vimos, entre 0:10 e 0:20, vimos o moderador xins falar “vocês viram agora mesmo 12 pinguins equilibristas jogando empilha a pilha todos juntos, que espetacular!

Logo depois, a moderadora cherry, diz:

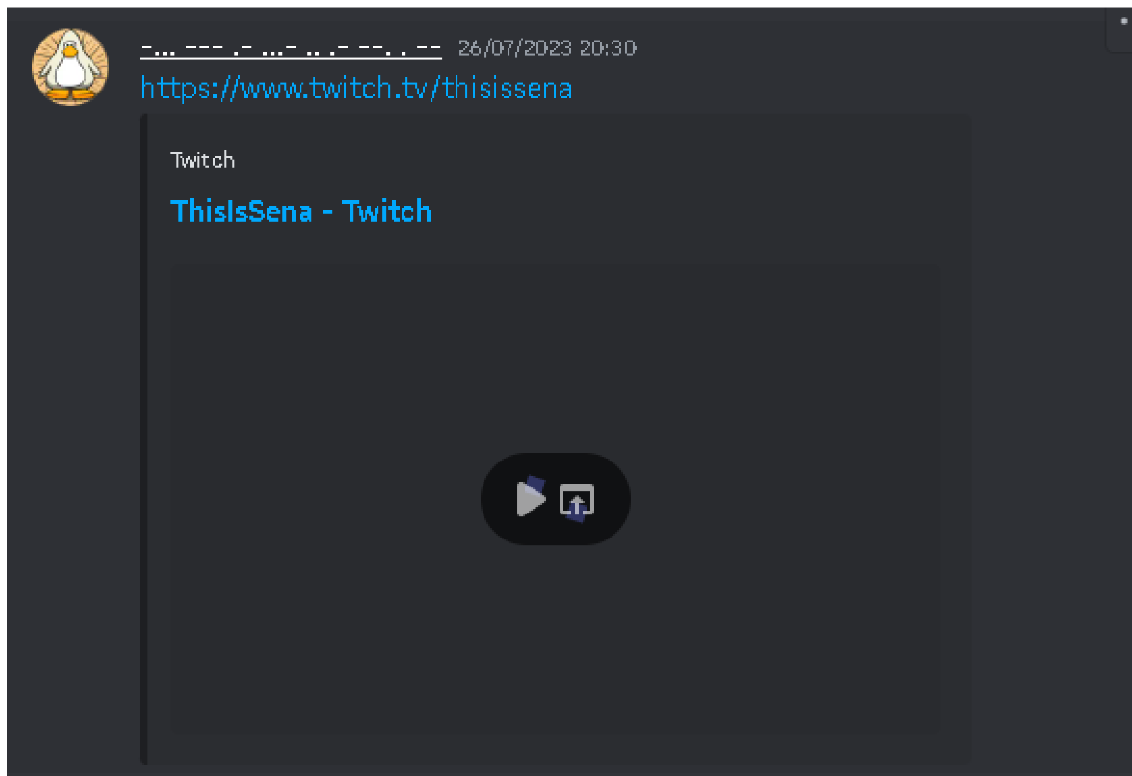
“foi uma apresentação maravilhosa, pena que um deles deixou um vaso de flores cair, mas foi muito bom!”

Caso não saiba, empilha a pilha é um minigame do club penguin.

No mesmo dia, vimos em uma live do gotas, a revelação oficial de que o penguin branco se chama CDPI



No dia 26 de julho, o boa viagem manda o link da live do Sena (um influenciador da cream soda)



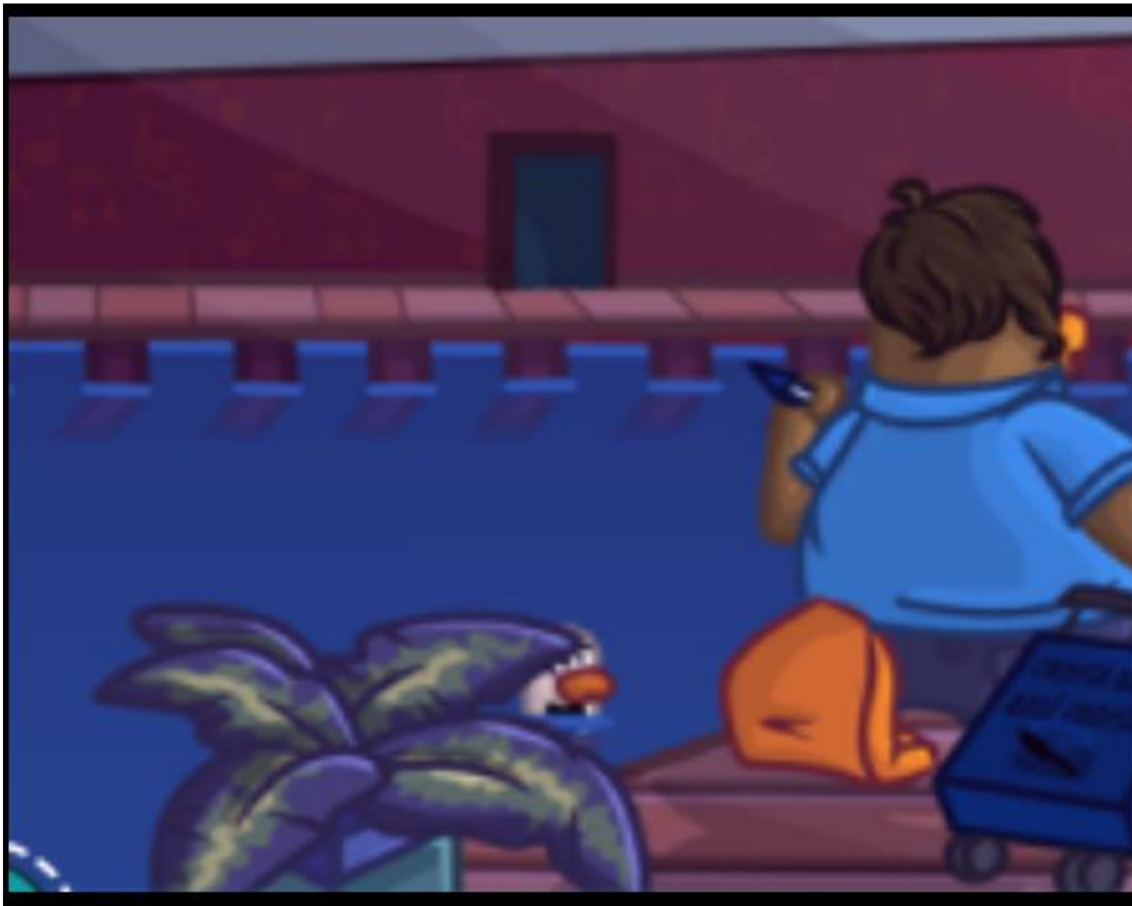
Infelizmente, não encontrei alguma gravação do live, deixando isso aparentemente ser uma lost media.

No dia 28 de julho, vimos na live da gotas símbolos estranhos



Isso são letras galáticas base, que traduzindo, dá “CDPI”

No dia 30 de julho, vimos o pinguim branco no fundo do menu do jogo usando uma gravata



No dia 4 de agosto, vimos na live do gotas novamente letras galácticas básicas, que, traduzindo, a parte mais escura “muitas coisas estão por vir” e a parte clara “olhos sempre abertos”



No dia 16 de agosto,vimos o pinguim branco observando Guido e Angie

ma aventura em alto mar com Guido!

Curiosidade: essa é a mesma imagem que mostrei no começo!

Também vimos Angie relatando ter visto ele no jornal

Mas falando de pinguins, por esses dias também notei um misterioso pinguim branco, não sei quem é, mas ele ficou me observando tanto durante o show da Violetta, que me arrepiou as penas! Depois, perguntei ao Guido se ele ele tinha notado, mas pelo jeito não. Será que comi muito doce e estou vendo coisas?

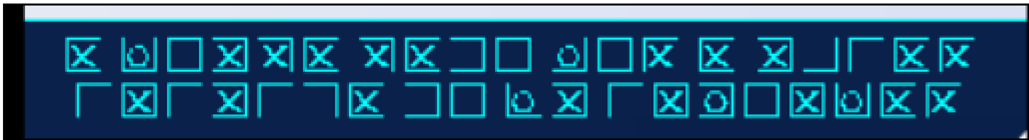
No dia 19 de agosto, vimos o boa viagem postar a seguinte mensagem

-... --- .- ...- .. .- --. . -- 19/08/2023 14:38

.-. . .-.. .- - --- .-. .. --- / ...- .. --. .. .- / - . .-. .-. . ... - . / -. .- --- / . -. -.-. -
-- -. - .-. .- -- --- ... / --- / .. -. ...- .- ... --- .-. / -.. . / -.-. --- -.. .. --. --- /
.... --..-- / .--. .- ... .- .-. / .- / - .- .-. . ..-. .- / .--. .- .-. .- / .- / ...- .. --. ..
.- / .- .-. . .- /

Traduzindo o código morse, dá “RELATORIO VIGIA TERRESTE NAO ENCONTRAMOS O INVASOR DE CODIGO H, PASSAR A TAREFA PARA A VIGIA AREA”

No dia 22 de agosto, encontram o seguinte código



Esse código é o tic tac code, que é o código que é usado pela EPF

Aqui é como ele funciona

A	B	C	J	K	L	S	T	U
D	E	F	M	N	O	V	W	X
G	H	I	P	Q	R	Y	Z	DIRECTOR Signature

Traduzindo ele, dá ''O tempo pode ser o maior inimigo de um inventor''

No dia 28 de agosto, lança a festa medieval, com novas cartas postais, uma delas, é essa



Nelas, vemos letras galácticas básicas, que, traduzindo, dá "CDPI está observando"



Também, encontramos um registro de uma espécie de caixa com vida



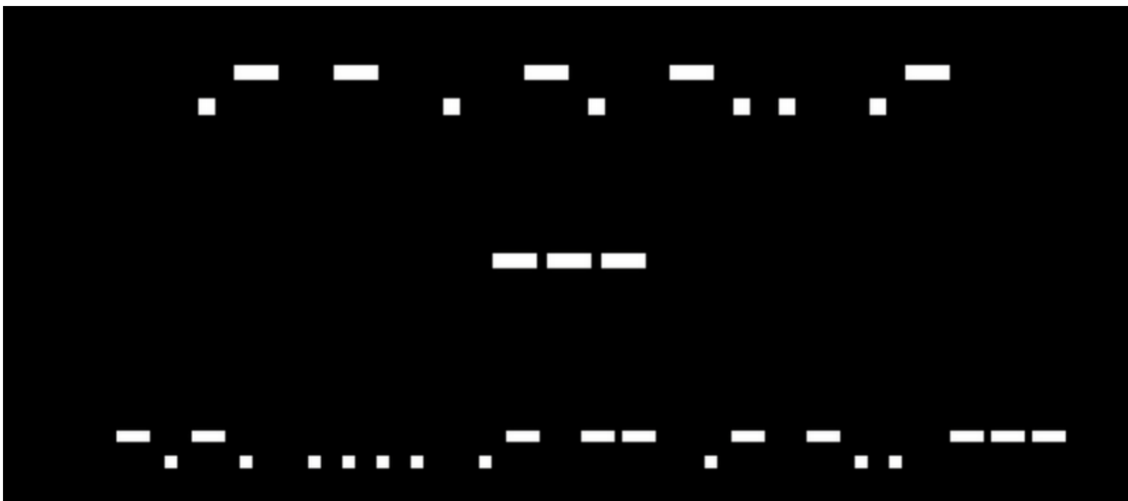
No dia 21 de setembro, o boa viagem posta a seguinte mensagem



Traduzindo o código morse, dá: CHAMANDO MEMBROS DA CDPI, INVASOR H CONTINUA DESAPARECIDO, NECESSIDADE DE AVERIGUAR OS APOSENTOS URGENTE

Aqui podemos ver que a CDPI não é uma pessoa, e sim, uma organização, com o boa viagem sendo um membro deles.

No dia 1 de outubro, em uma live do gotas, vimos esse código morse



Traduzindo ele, dá "atenção, chamando"

No dia 9 de outubro, um vídeo do membro da cream soda bernardo6647 mostra isso



Traduzindo o código morse, dá ‘’O CONTROLE DIMENSIONAL É FEITO POR ELE, O CRIADOR, O PROTAGONISTA, O LÍDER DOS 12…’’

Podemos ver então, em que aparentemente, o CPDI é composto de 12 membros, sendo o líder, aparentemente, o Boa viagem.

Também, o membro da cream soda StarkTowley publicou um vídeo no mesmo dia com o título boa viagem.mp4

Na descrição, havia boa viagem em código morse

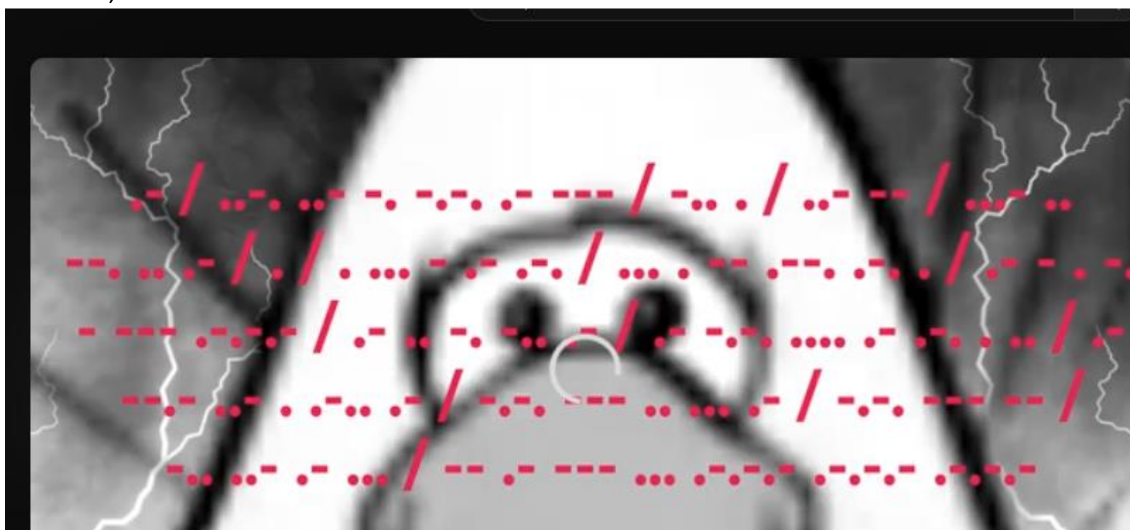
E, no comentário fixado, havia o seguinte código morse



Que, traduzindo, daria “A FUNCAO DE UM VIGIA E ESTAR SEMPRE ATENTO. AINDA ACHAREI AQUELA COISA COM DUAS MAOS...”

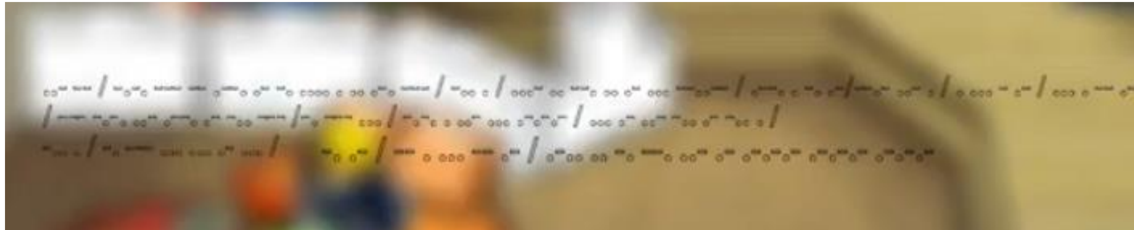
No vídeo, também, há um código morse em som, que aparenta ser o mesmo código em que está no comentário fixado

No final do vídeo, aparece o pinguim branco, com um código morse , que é o mesmo que está também, no comentário fixado



Também, no mesmo dia, tivemos um vídeo do Caio88, dono do canal pinguinando sempre, em que há uma aparição do pinguim branco

No vídeo, no minuto 1:15, aparece o seguinte código morse, que traduzido, dá: UM COMPANHEIRO DE VIGIAS, PENA QUE ESTA SEMPRE OCUPADO NOS CEUS. SAUDADE DE NOSSAS CONVERSAS NA MESMA LINGUA...



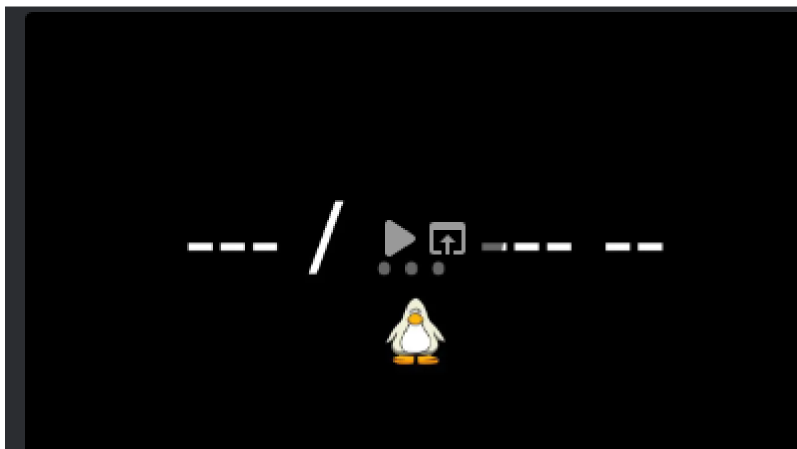
O texto aparenta ser alguém da CDPI descrevendo sobre outro membro, que, por algum motivo, teve que começar a se comunicar como código morse, ou seja, código morse não é a língua padrão da CDPI

No vídeo, também vemos no final, o código morse traduzido.



UM COMPANHEIRO DE VIGIAS, PENA QUE ESTA SEMPRE OCUPADO NOS CEUS. SAUDADE DE JOSSAS CONVERSAS NA MESMA LINGUA.

Dois dias depois, andrey posta um vídeo chamado o Som, com a thumb sendo o pinguim branco com um código morse, em que se traduz para “o som”



O vídeo é basicamente um som de código morse, que aparenta ser coisas como “ELE RRIMU M PRIMEIRM PMRTELX ELE NUET ME FEZ FICER ASSIT TAMBEM MES EEM O CILPM AFIEEL SET O SEI IESEMPENHM EEM ESTERIATOS ENUI...”

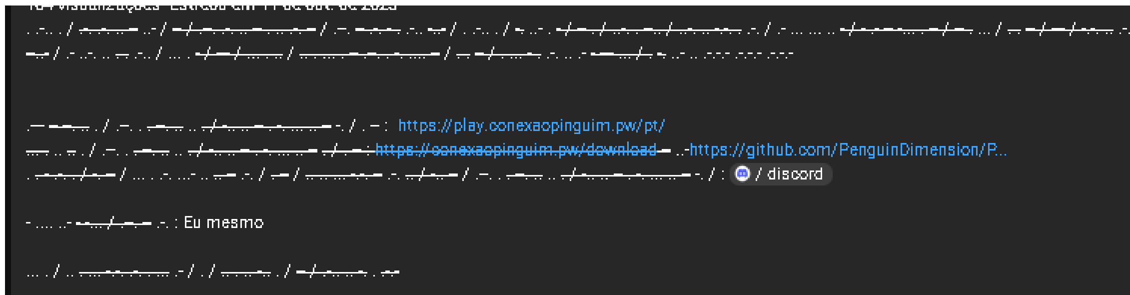
“JMGIE PEEGIIE DIMENSIMN EM” =

“SEIIE PEEGIIE DIMENSIME EM”

“THUTB PMA”

“SE IESCRESA E IEIDE M LINE”

Podemos achar que isso é nada com nada, mas vendo o que ele colocou depois de cada código morse, dá para ver que isso aparenta ser uma cifra de substituição de caracteres caseira



Tentei desvendar-lá, e aparentemente, ficou assim: “Ele abriu o primeiro caixote, ele, logo me fez falar assim também, mas sem a saber, afinal, não a sei desvenda-la sem consultar nada”

Caso seja realmente isso, então o que ele falou foi que aparentemente alguém abriu um caixote que fez quem escreveu a mensagem (o Pinguim branco) falar dessa maneira, provavelmente, o caixote é uma algo em que possibilitou a ligação entre as duas dimensões.

Também, no minuto 1:05, é mostrado a foto de perfil do discord boa viagem só que em melhor qualidade



Nele, podemos ver que cada lugar aparentemente significa um mascote

Como o jetpack = cara do foguete

O relógio = o guido

O jornal = a angie

O óculos = a TP

O puffle = a TP

O café = a Sunny

O capacete = o rory

A nuvem = o sensei

A árvore = sam, o pé grande

A pata = o Scorn

Vamos falar dos personagens que ainda não conhecemos

Sensei: o dono do dojo, ele treina os pinguins nas forças ninjas, a normal, a do fogo, a do gelo e a da água



Sam: o pé grande da ilha, em que vive nos lugares selvagens da ilha

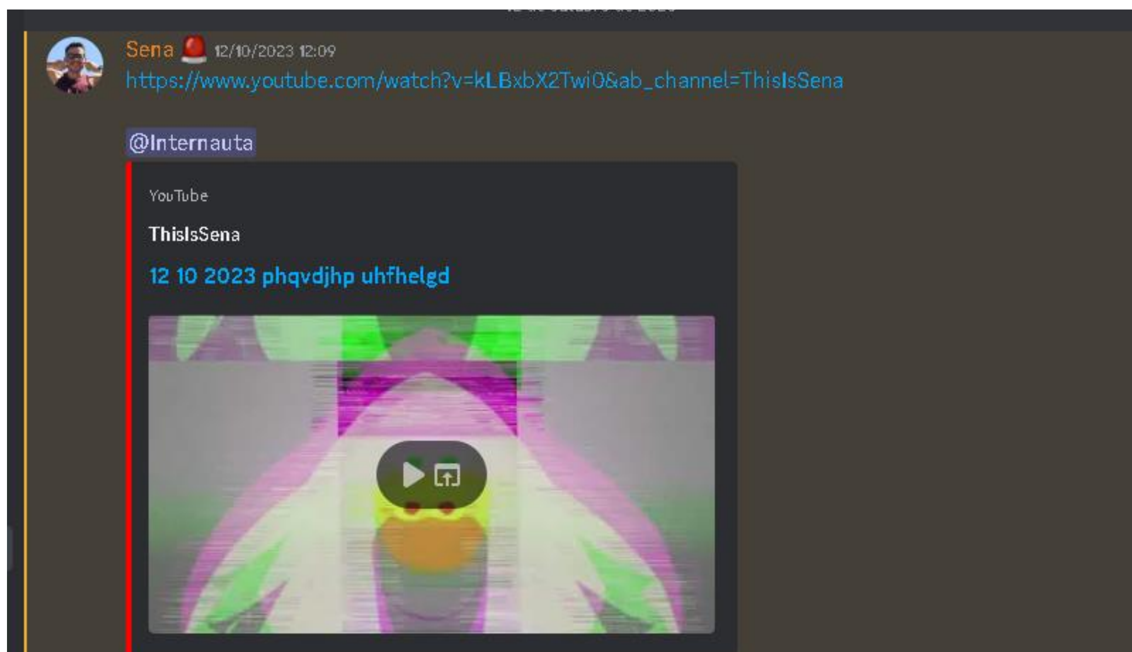


Scorn: foi um dragão em que tentou dominar a ilha do club penguin na festa medieval de 2023



No dia 12 de outubro, o youtuber sena faz um vídeo chamado “12 10 2023 phqvdjhp uhfhelgd”

Podemos ver a data em que foi postado o vídeo e uma sequencia de letras, que é um código morse, que, traduzido, dá: mensagem recebida



O vídeo, também, há um áudio de código morse, que, traduzido, aparentemente, dá “M FILHM IM LITBM E UT SER ENIGMETIRM E EIECE AETES SISTM EEM SEI CMTO PMSSM DESCRESEHLO”

Também aparenta ser uma cifra, que aparenta ser “o filho em apuro e um ser enigmático o prende aonde entro não sei como posso encontra-lo”

Caso seja realmente isso, então aparentemente o filho de alguém foi preso por um ser enigmático, e agora ele esta tentando encontrar o tal filho”

Tambem, no vídeo, no minuto 0:57, aparece um pinguim preto com um monóculo



E tambem, aparece vários pinguims da vida real (e de animações)





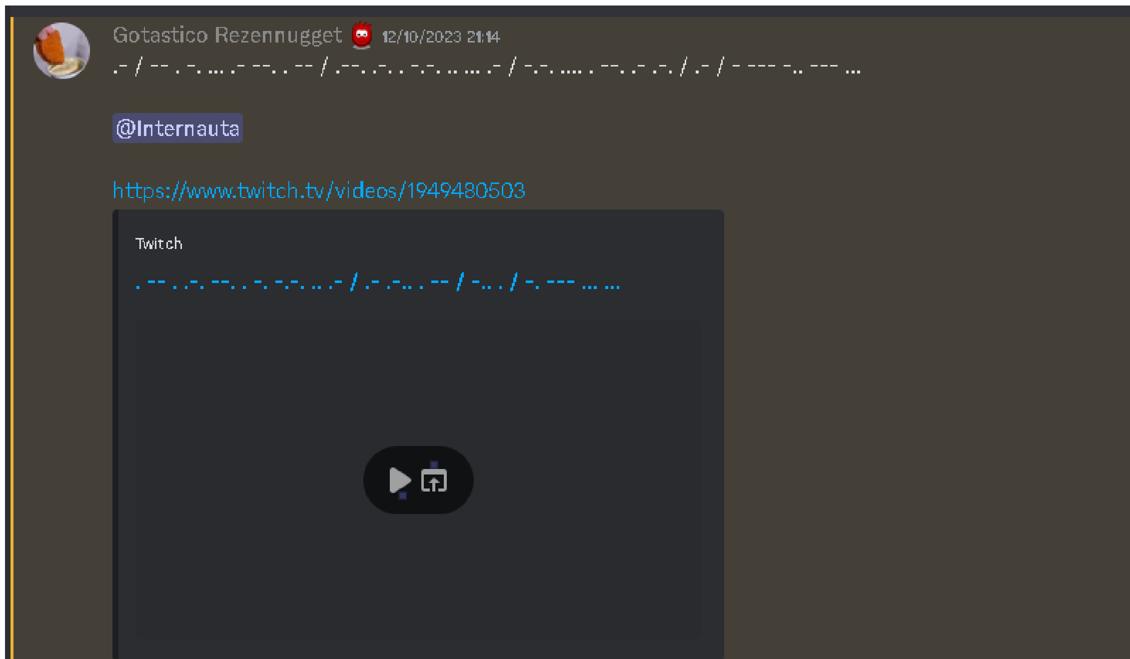

E também, aparece o pinguim branco



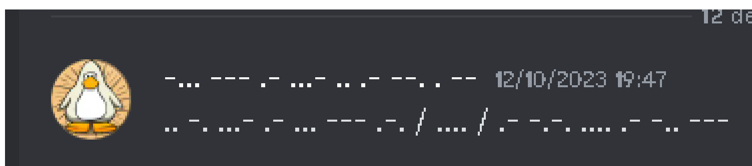
No mesmo dia, o pinguim branco é visto na ilha falando “invasor h achado”



No mesmo dia, gotas posta o clipe de uma live com um código morse falando “a mensagem precisa chegar a todos”, infelizmente, o clipe não está mais disponível, logo isso aparentemente se tornou uma outra lost media

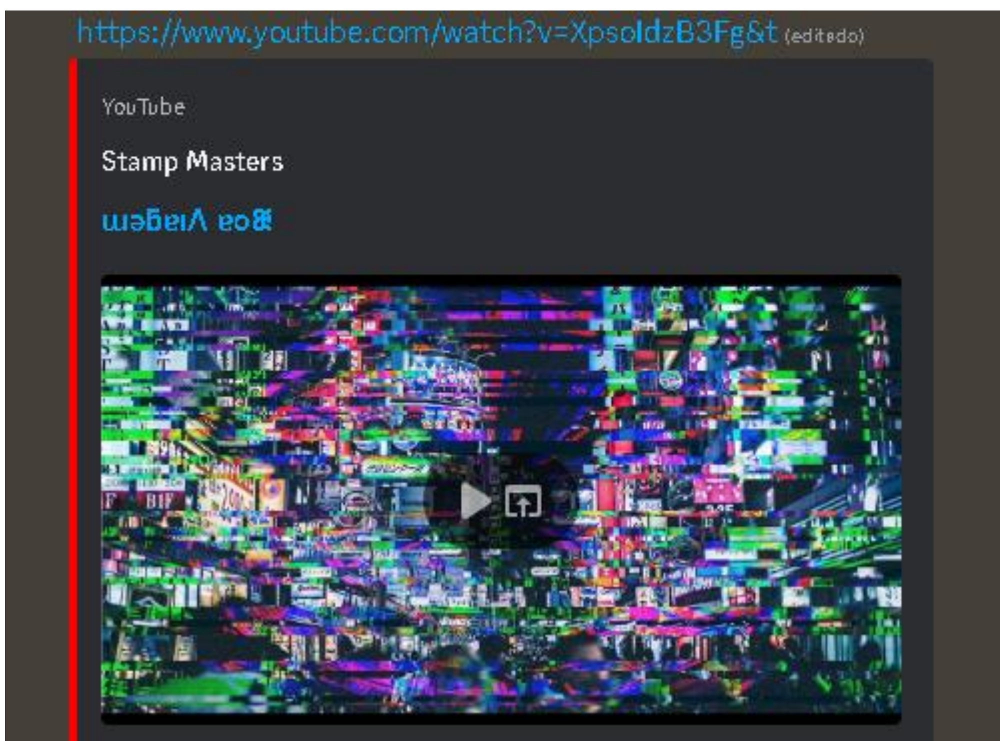


No mesmo dia, o pinguim branco manda a seguinte mensagem no detector de instabilidades



Em que traduzido, fala “INVASOR H ACHAD” (a mesma mensagem em que falou no jogo

No dia 14 de outubro, o canal stamp masters publica um vídeo chamado boa viagem (o titulo é boa viagem de cabeça pra baixo)



No vídeo, há códigos morses em que aparentemente falam

“RDIGM MORS”, que pode significar “código morse”

“ELE E O MESTRE, MAS NAO O LIDER DE TUDO, MAS SEU CONHECIMENTO E FABULOSO..”

Isso pode ser o boa viagem falando sobre o mestre da CDPI (provavelmente o pinguim preto com monóculo)

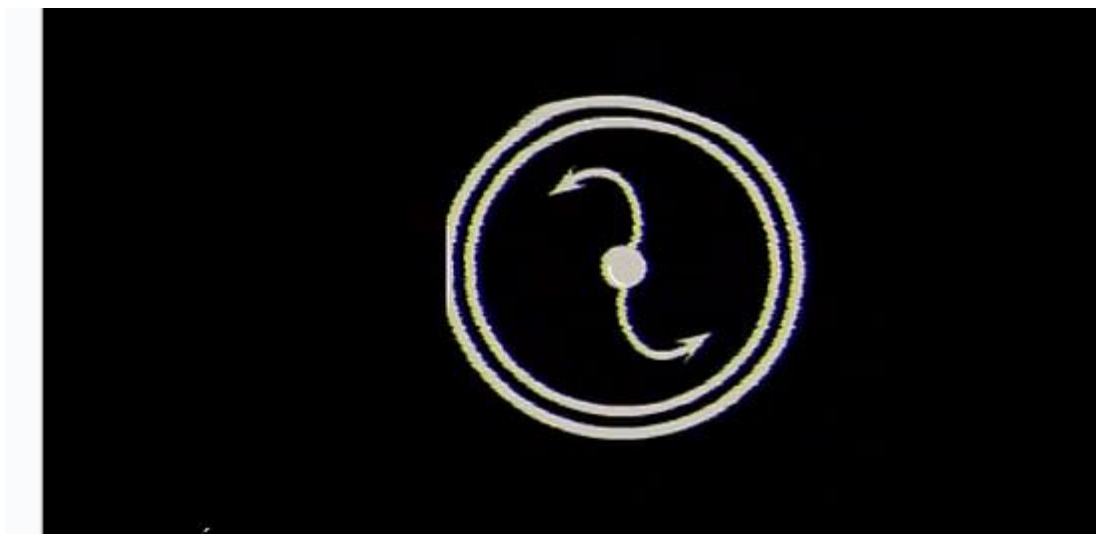
“ELE NAO APARECEU AINDA, MAS SUA PRESENCA SOBRE O TEMPO E INEVITAVEL...”

Isso pode significar o pinguim branco falar sobre alguém da CDPI em que ainda não apareceu, mas sua presença é inevitável (talvez o pinguim preto)

No dia 15, os códigos morses em que falam isso apareceram na live do gotas.



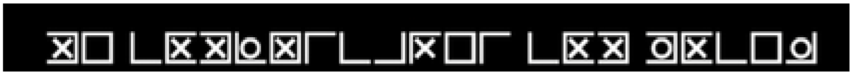
Na mesma live, o símbolo da CDPI aparece pela primeira vez



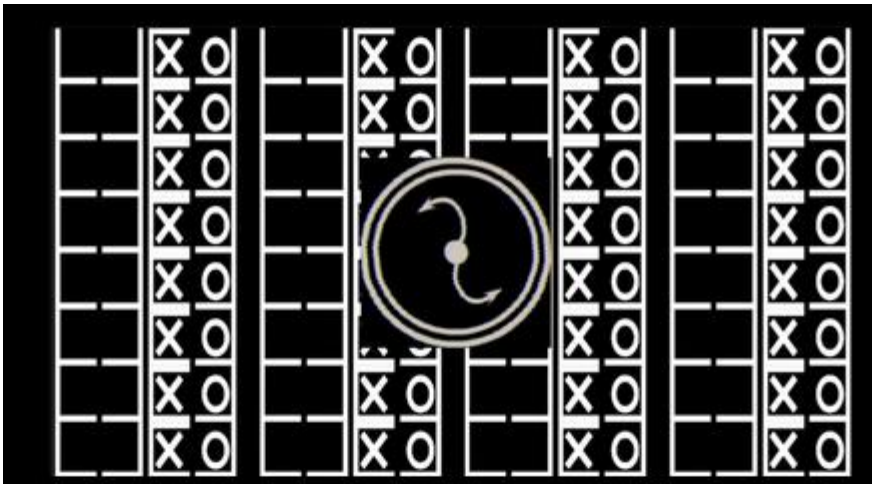
Também aparecem códigos da EPF traduzidos para “instável”



E “me comunicarei com vocês”



Várias vezes a palavra "caos"sendo repetida com a logo do CDPI no fundo



E "precisamos de você"



Também aparece um olho de um pinguim



No mesmo dia, gotas aparece mandando mensagens em código morse, assim como o pinguim branco



Ele mandou mensagens como ''ELE É LÍDER'' ''IREMOS TE AJUDAR'' ''VOCÊ COLAPSOU''

No dia 21 é revelado a capa do penguin preview, com o ettore com uma parte quebrada mostrando o pinguim branco e aquela criatura de caixa o encarando



O detector de instabilidades é transformado na data do penguin preview

? | 2210-12h12

No telefone da EPF, gary avisa que rookie e ettore estão desaparecidos, e para tormarmos cuidado com a dimensão das caixas

Na dimensão das caixas, vimos uma espécie de ritual com um quadro do guido riscado com um x



<u>Isso é bem semelhante ao desenho gravity falls, em que guideon tenta sumonar o bill cipher, podendo indicar que alguém esteja tentando invocar uma criatura para acabar com o guido</u>

<u>O pinguim branco aparece falando “procurando perigo iminente</u>



8)segundo enigma / pré summerween

No dia 22, quando lança o penguin preview, começaram a ocorrer muitas coisas

Um pouco antes do preview lançar, o pinguim branco manda um código morse no detector de instabilidades, que traduzido, dizia: “CHAMEM O FILHO DO LIMB”



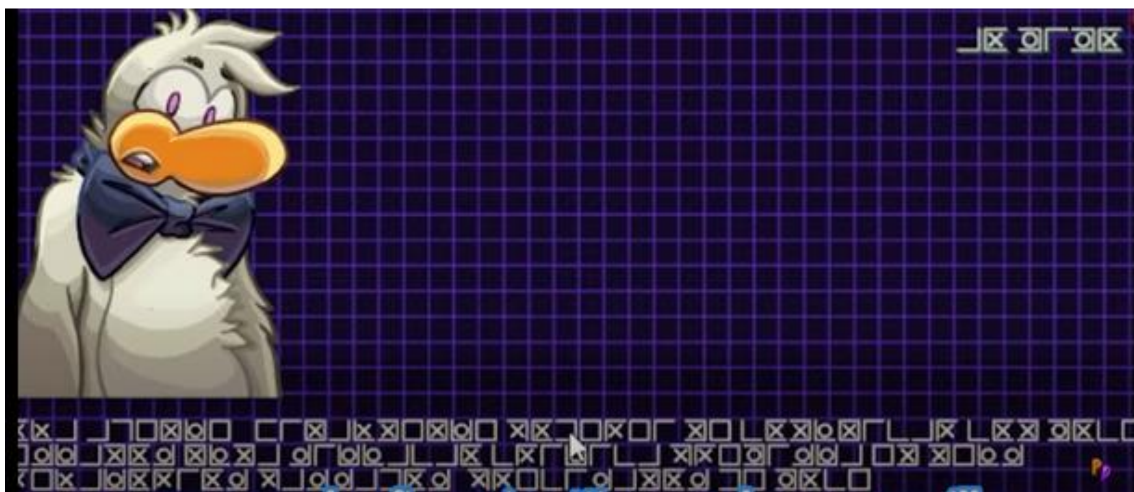
Descobrimos que o invasor H é um humano, que foi capturado por “algo roxo” e vindo para o penguin dimesion



Ele fala, no vídeo, em que viu 12 pinguins, (o que pode significar os membros da CDPI) e que tinha outro "portal" roxo, e que eles estavam tentando buscar "sete preciosidades"

Também vimos ele falando para "tormarmos cuidado com o roxo" e que "ele não sabe o que está fazendo"

A gravação termina com o invasor H aparentemente sendo capturado



Também é ativado uma espécie de protocolo CDPI como uma emergência pelo telefone da epf, mostrando em que as duas organizações tem ligação

O código da epf, traduzindo, significa

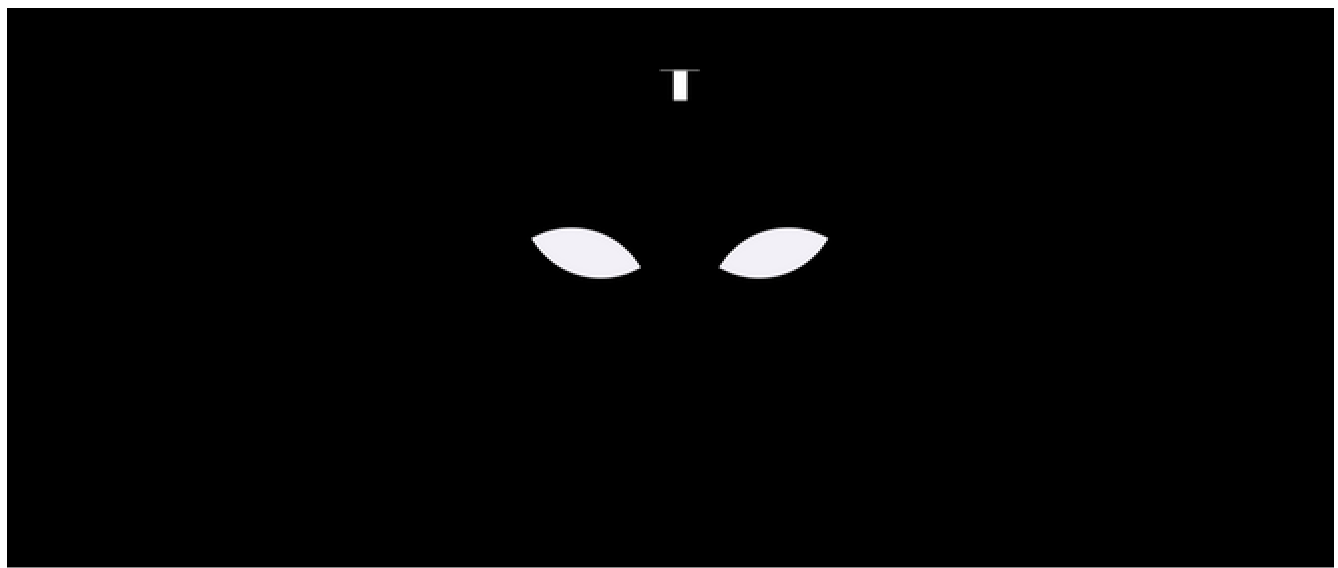
"Olá agente, finalmente poderemos me comunicar com vocês. Estamos numa situação crítica prevista em meus relatórios passados, precisamos de você."

Aparece um código morse dizendo "chamem o filho do limbo"

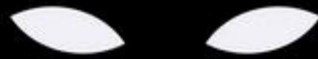
No final do vídeo, aparece esse símbolo com um link para o enigma



O link agora foi atualizado para o novo domínio do jogo, e agora é
https://cpdimensions.com/filhodolimbo/



Entrando no código fonte da página, encontramos essa imagem

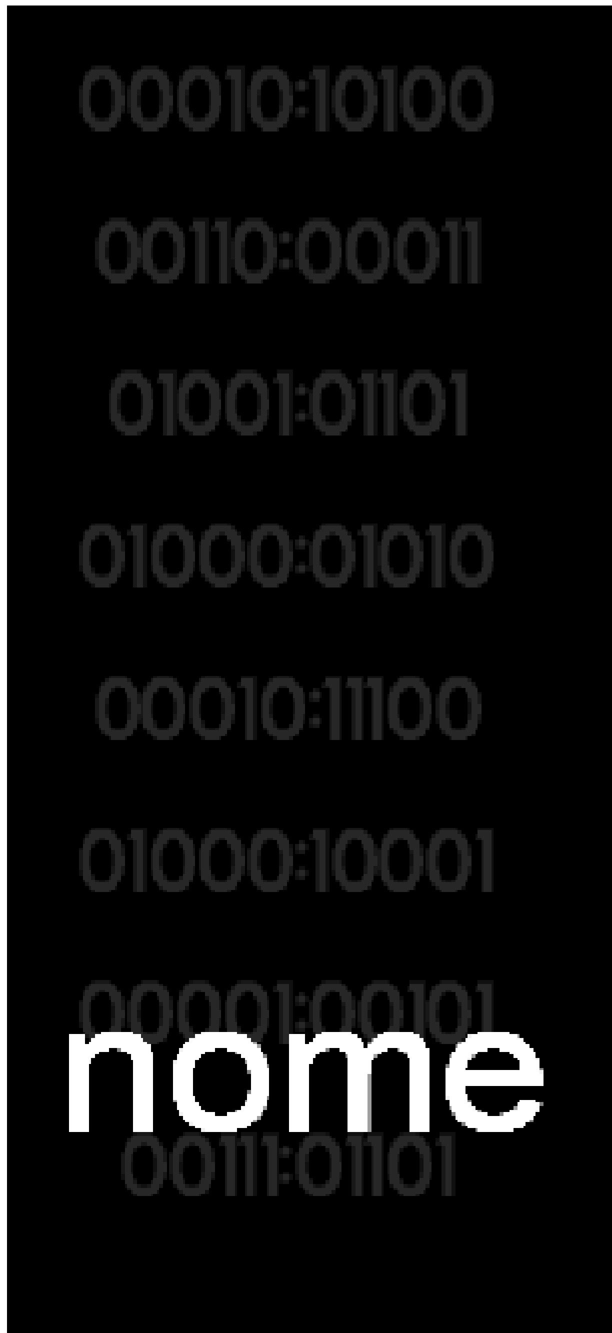


Um prazer em conhecer você
As sombras lhe dão saudações
Não sou qualquer clichê
Que se vê em produções.

Muito prazer
Espero que goste do meu nome
Fique feliz por conhecer
Um ser de renome

<u>No texto, vemos alguém se apresentando para nós</u>

<u>Também encontramos uma imagem com um código binário</u>



Traduzindo o código binário, dava o seguinte código de livros

2:20

6:3

9:13

8:10

2:28

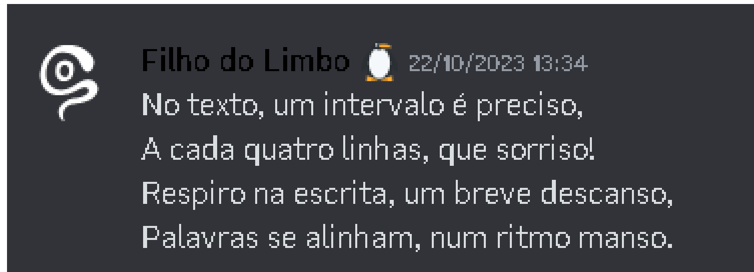
7:15

1:5

7:13

Código de livros é basicamente uma espécie de código em que usamos em um texto, sendo o primeiro numero sendo a linha, e o segundo, o caractere da linha

Vimos uma conta, então, chamada filha do limbo, mandar no detector de instabilidades isso

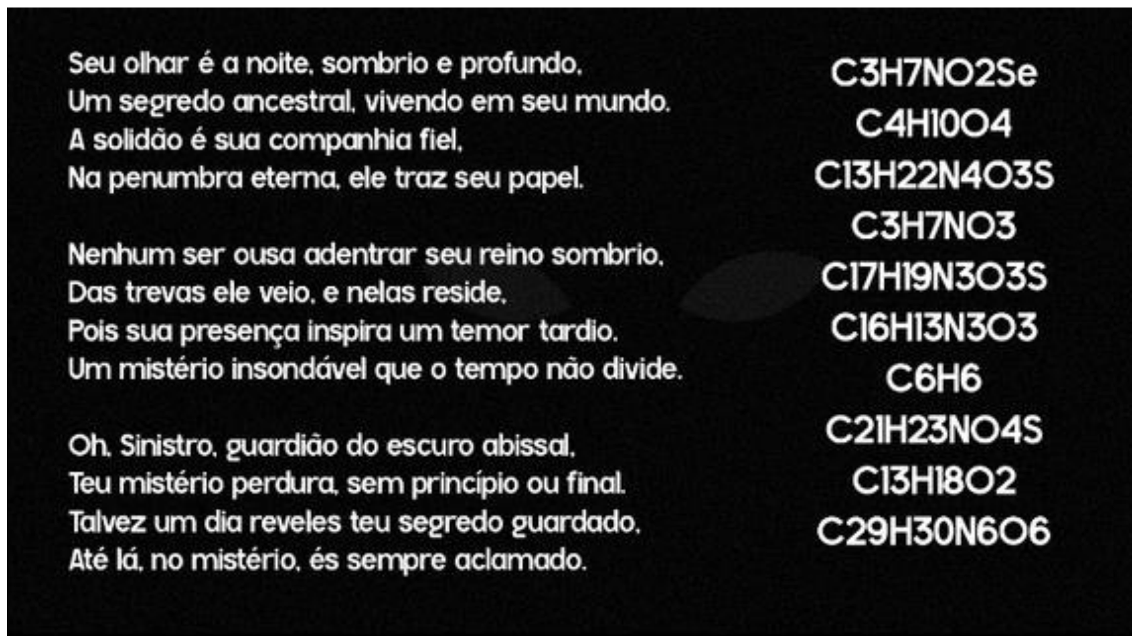


Ela basicamente fala em que temos que pular uma linha entre a quarta e quinta linha

Usando o código de livros, conseguimos formar a palavra "Sinistro", e usamos ela para colocar no final da URL do site, assim como a seta aponta, ou seja, ao em vez de ser "filhodolimbo", agora é "sinistro"

Colocando isso, chegamos a fase 2 do enigma

Quando entramos no novo link, abrimos uma página chamada "elementos" e isso aparece



No poema, conseguimos descobrir que o filho do limbo se chama sombrio

O que tem a direita do poema é formulas químicas, que, são:

$C_3H_7NO_2Se$ = fórmula da Selenocisteína

C4h10O4 = fórmula do eritrol

C13H22N4O3s = fórmula dá Ranitidina

C3H7NO3 = fórmula dá Serina

C17H19N3O3s = fórmula do Omeprazol

C16H13N303 = fórmula do Mebendazol

C6H6 = fórmula do Benzeno

C21H23NO4S = fórmula da Racecadotrila

C13H18O2 = fórmula do Ibuprofeno

C29H30N6O6 = fórmula do Olmesartana

Pegando a inicial de cada uma das fórmulas , conseguimos formar "sersombrio", e colocando no link, chegamos na terceira fase

https://conexaopinguim.pw/filhodolimbo/sersombrio/

Quando entramos no link, abrimos uma página chamada "ar e frequência" e um vídeo de 30 segundos é exibido

O vídeo mostra, basicamente, mostra o seguinte texto sendo escrito

Onde a realidade se torce, os guardados permanecem
Sinistro vagueia, onde os limites se esquecem.
Entre dobras de espaço e tempo sem fim,
Avista um viajante, com um relógio que cintila assim.

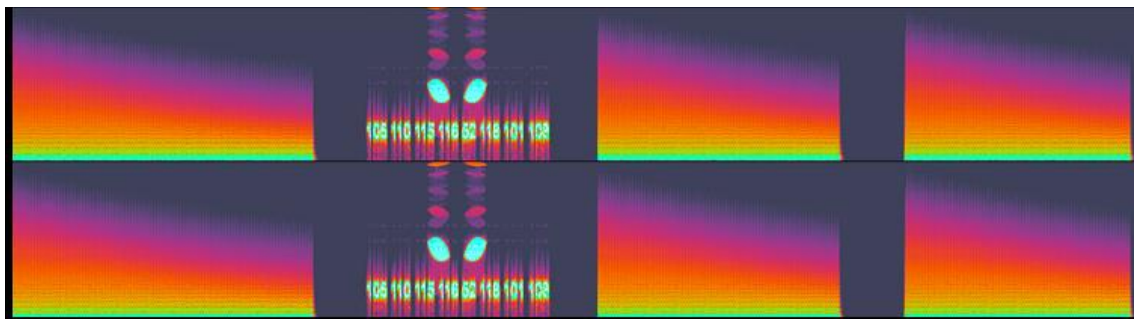
Sinistro, nas sombras, decide observar,
Sem perturbar o viajante, apenas a espreitar

Nesse encontro silente, dois seres se cruzam,
Um guardião das sombras, um viajante sem fusos.
No palco das dimensões, onde histórias se revelam.

Silencioso, ele observa o viajante com destreza,
Navegando por realidades em uma dança surpresa.
As escolhas do viajante, os lugares que visita,
Criam uma história de viagem que a mente necessita.

No texto, podemos ver em que conta sobre o sinistro ter encontrado um viajante com um relógio, que aparenta ser o Guido

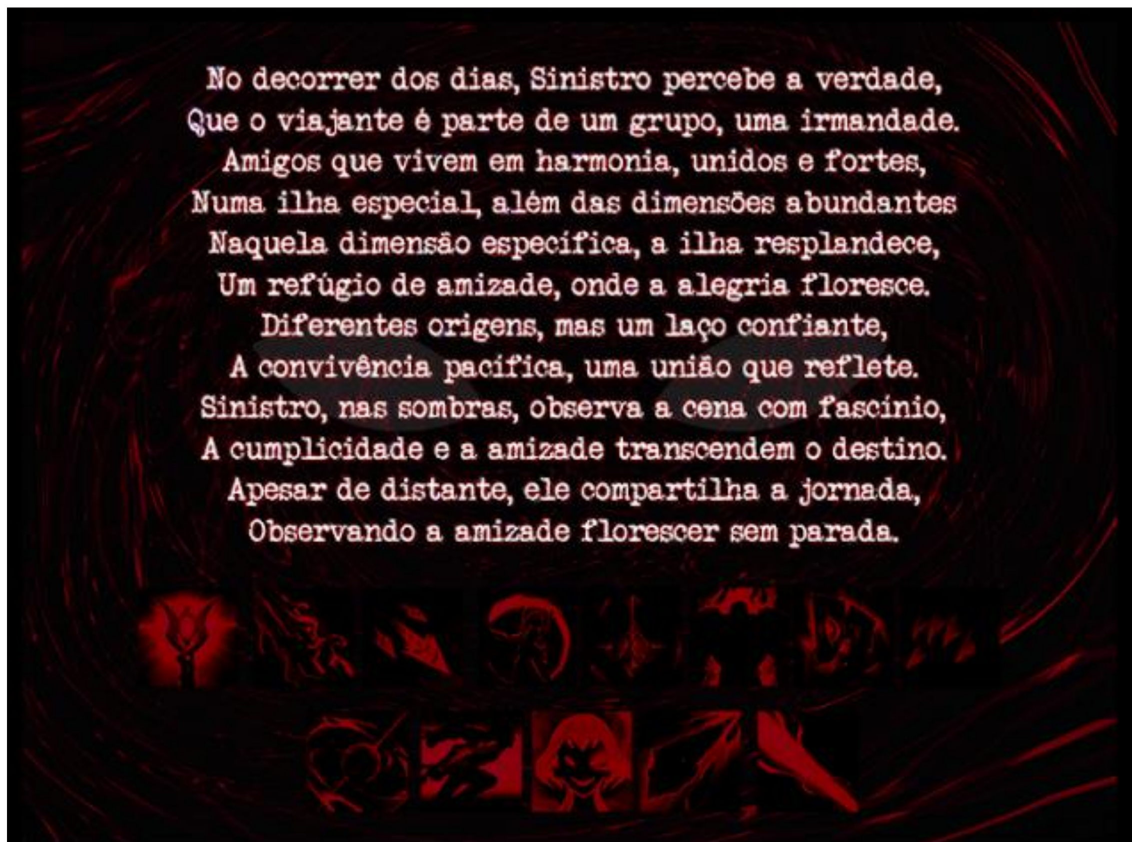
No vídeo também, tem um som em que, caso usamos no espetograma, aparece isso



Podemos ver um olho (que é o mesmo que o sombrio usa) e uma sequencia de caracteres ASCII, que, traduzindo, se revelava em “Inst4vel”, chegando a quarta fase do enigma

https://conexaopinguim.pw/filhodolimbo/inst4vel/

Entrando no link, abrimos em uma página chamada “os campeões” e isso aparecia:



No texto, podemos ver o sinistro observando o Guido e vendo como é a ilha do penugin dimension

Em baixo do texto, podemos ver habilidades do jogo League Of Legends, em que, caso pegando a inicial de cada uma das habilidades, daria em "indispensavel", colocando, entramos em uma página chamada "direção³"

https://cpdimensions.com/filhodolimbo/indispensavel/

Na página, havia um botão, em que caso clicássemos, baixaria um arquivo, em que era um mundo do Minecraft

Entrando no mundo do minecraft, encontrávamos um livro coma nametag "conheça o que cada realidade tem a oferecer"



<u>Lendo o livro, isso aparecia:</u>

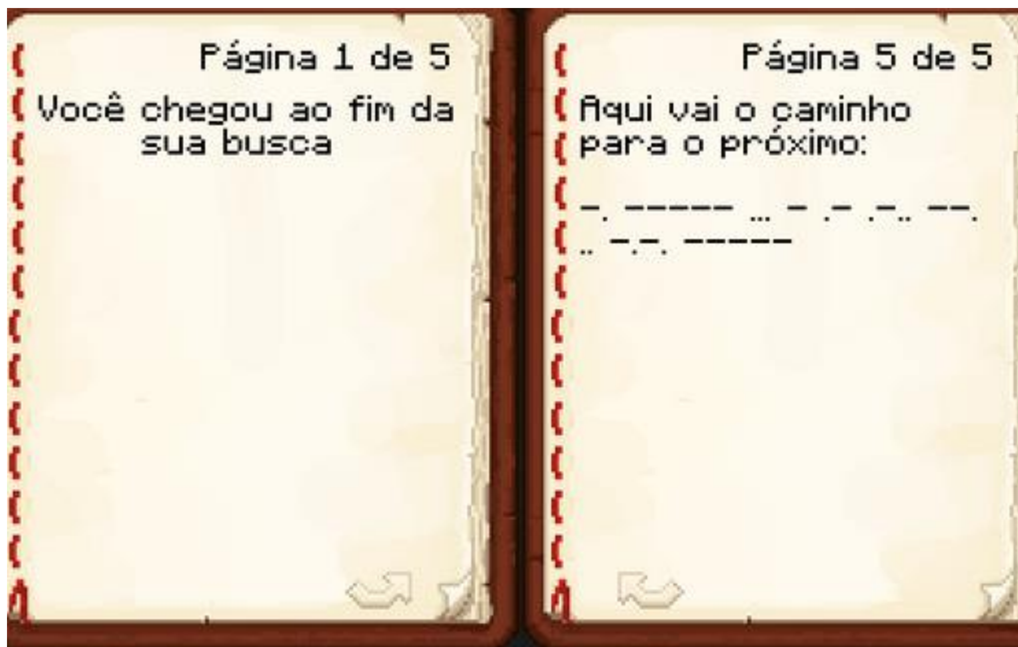


<u>No livro, podemos ver em que conta sobre como guido e Sinistro se conheceram e viraram amigos</u>

Vendo o mundo por cima, conseguimos ver em que aparecia os olhos do sinistro



Vasculhando pelo mundo, encontramos um segundo livro chamado “O fim”

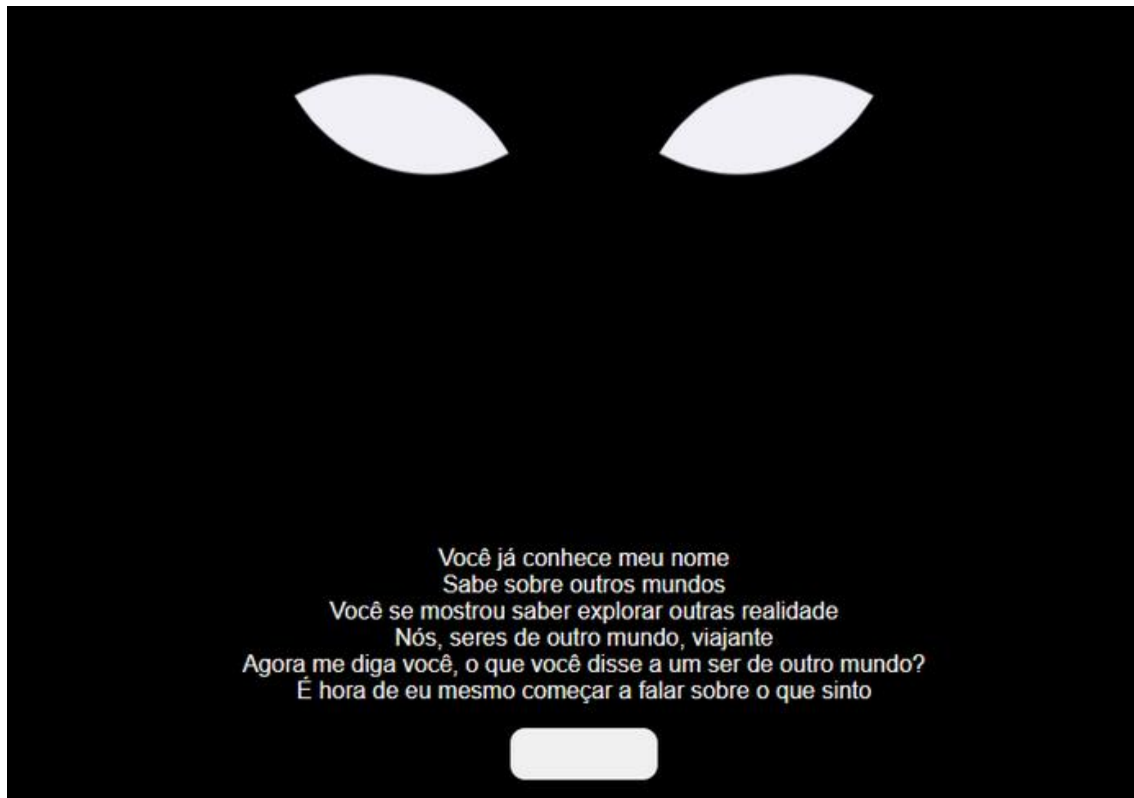


Na página final, há um código morse, que traduzido, dá ‘’N0STALGIC0’’, colocando no link, chegamos na sexta fase

https://cpdimensions.com/filhodolimbo/N0STALGIC0/

Quando entravamos no link, entrávamos em uma página chamada “Perfurações”

Na página, isso aparecia:



Clicando na parte branca, vimos uma imagem chamada “outro mundo”



Na parte de baixo, vimos um braile, que traduzido, dá “sinistro”

Na parte de cima, os pontos, podemos trocar as bolinhas pretas por 0 e as bolinhas brancas por 1, formando um código binário

Traduzindo o código binário, dava ‘’n3gl1g3nc1a’’, colocando no final do link, chegamos na sétima fase

https://cpdimensions.com/filhodolimbo/n3gl1g3nc1a/

Entrando no link, entrávamos em uma página chamada “Forma disforme”

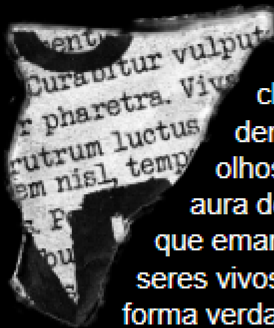
na página, há um PDF chamado “solidão”

Eu sou um viajante solitário, perdido entre as dimensões do universo. Minha existência é uma





busca incessante por compreender as formas de vida que povoam os diversos cantos do cosmos. No entanto, minha própria forma é uma aberração, algo que assusta até mesmo as criaturas mais corajosas.

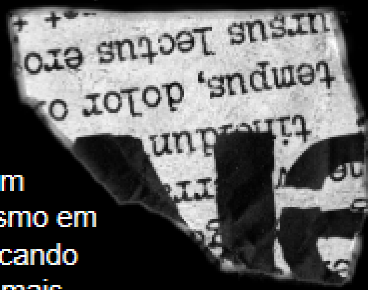


Minha aparência é uma distorção do que chamam de tentáculos, dentes, braços grotescos, olhos incandescentes e uma aura de escuridão aterrorizante que emana de mim. Quando os seres vivos me veem em minha forma verdadeira, eles sentem um medo profundo e primal que os paralisa. Eles não entendem o que sou, e o desconhecido sempre gera terror.

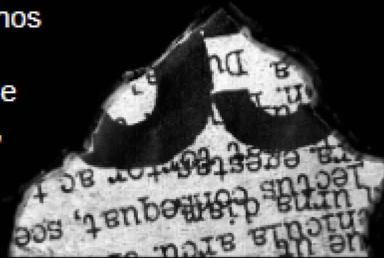


Por causa disso, eu me vi obrigado a me transformar em formas mais simples, mais palatáveis para os seres que encontro em

minhas viagens
dimensionais.
Transformo-me em
criaturas
inofensivas, em
árvores que balançam
ao vento, ou até mesmo em
seres ~~humanos~~, buscando
sempre a aparência mais
acolhedora possível. Assim, posso
observar de perto a vida em suas diversas
manifestações.



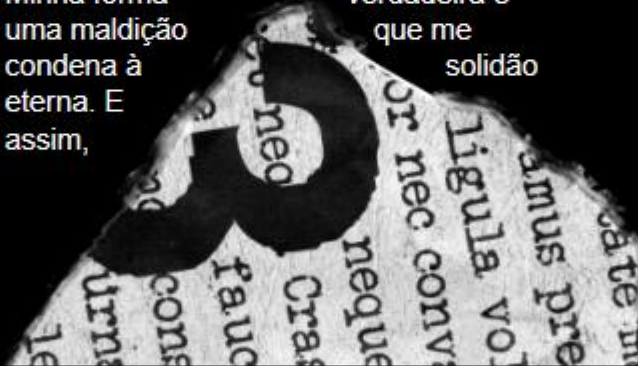
Mesmo assim, a solidão me persegue.
Embora eu deseje ardentemente
compreender e interagir com as formas de
vida que encontro, nunca posso revelar
minha verdadeira natureza. Sempre
permaneço nos
bastidores,
observando e
aprendendo,
mas nunca

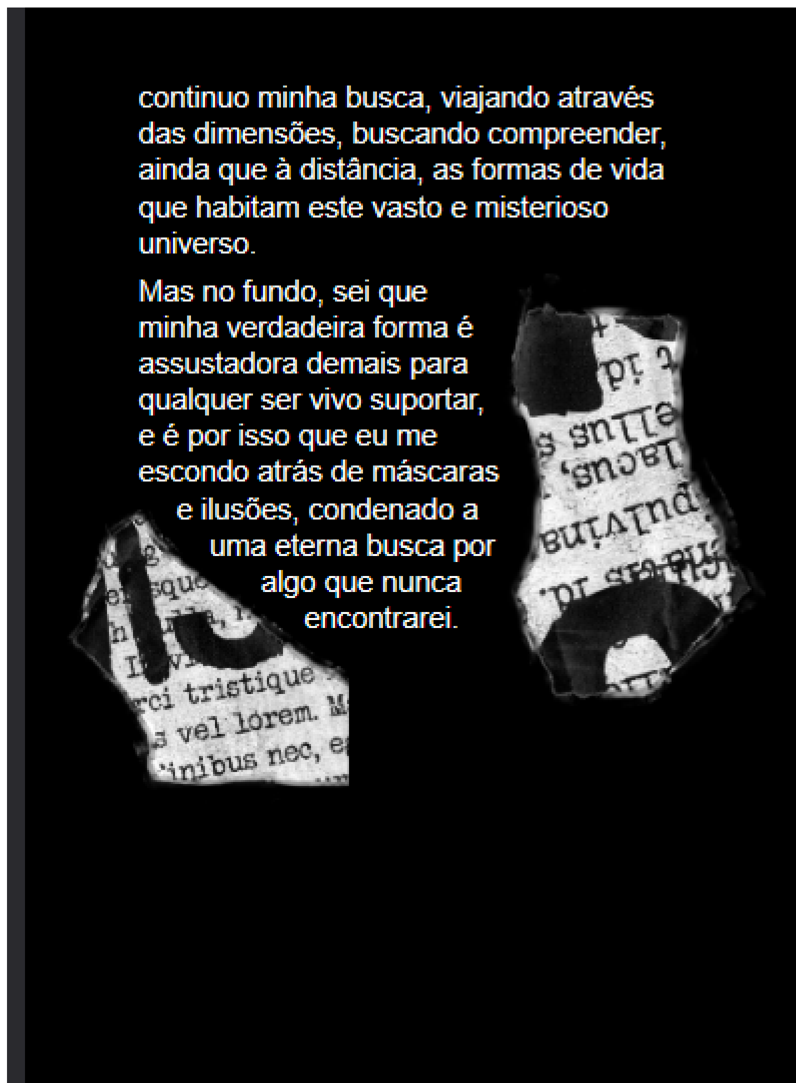


verdadeiramente fazendo parte do mundo
que tanto desejo entender.



Minha tristeza é profunda, pois
sei que nunca poderei ser aceito pelos
seres que encontro em minhas jornadas.
Minha forma verdadeira é
uma maldição que me
condena à solidão
eterna. E
assim,





No texto, vimos em que sinistro desabafa, profundamente, sobre o como as pessoas tem medo da verdadeira aparência dele, e que ele se transforma em criaturas inofensivas quando ele viaja em dimensões, mostrando em que ele aparenta ter o poder de metamorfose

Também, vimos em que ele diz que se transforma em seres humanos algumas vezes, mostrando em que, aparentemente, ele é o invasor H

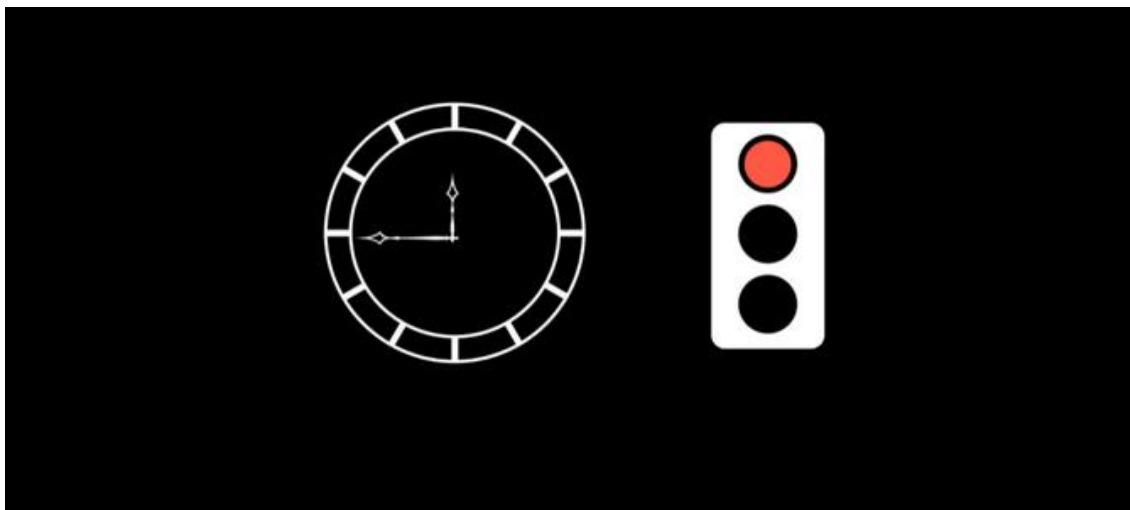


No PDF também, vimos essas partes "quebradas", em que, juntando elas, dá a palavra ''1ncoerent3''

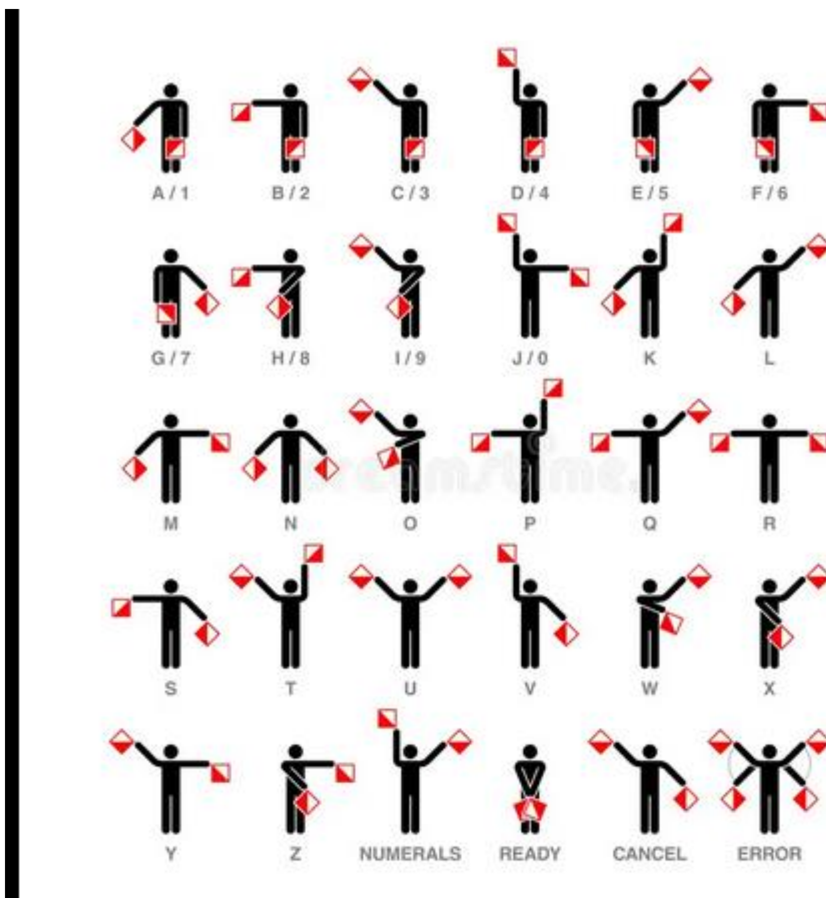
https://cpdimensions.com/filhodolimbo/1ncoerent3/

abrindo o link, chegamos na fase 8, entrando em uma página chamada "Tic-tac"

Na página, havia um vídeo com um relógio parando sempre que o sinal ficava vermelho



foi descoberto que ponteiros do relógio poderiam ser usados como sinais de semáforo naval

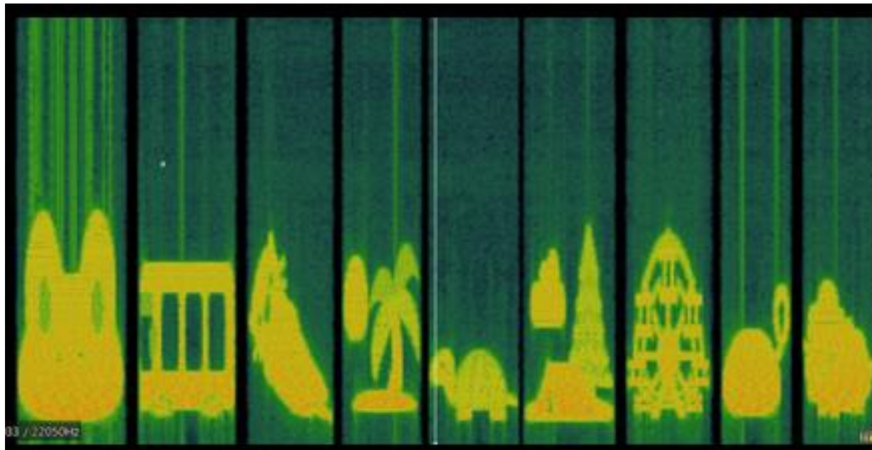


Traduzindo, dava "impedimento", colocando no link, chegávamos na fase 9, entrando em uma página chamada "emoção"

https://cpdimensions.com/filhodolimbo/impedimento/

Na página, há um áudio, em que, usando o espectograma, isso aparece

PS: não consegui abrir o áudio, creio que em que o site ficou quebrado quando foi transferido para o novo domínio

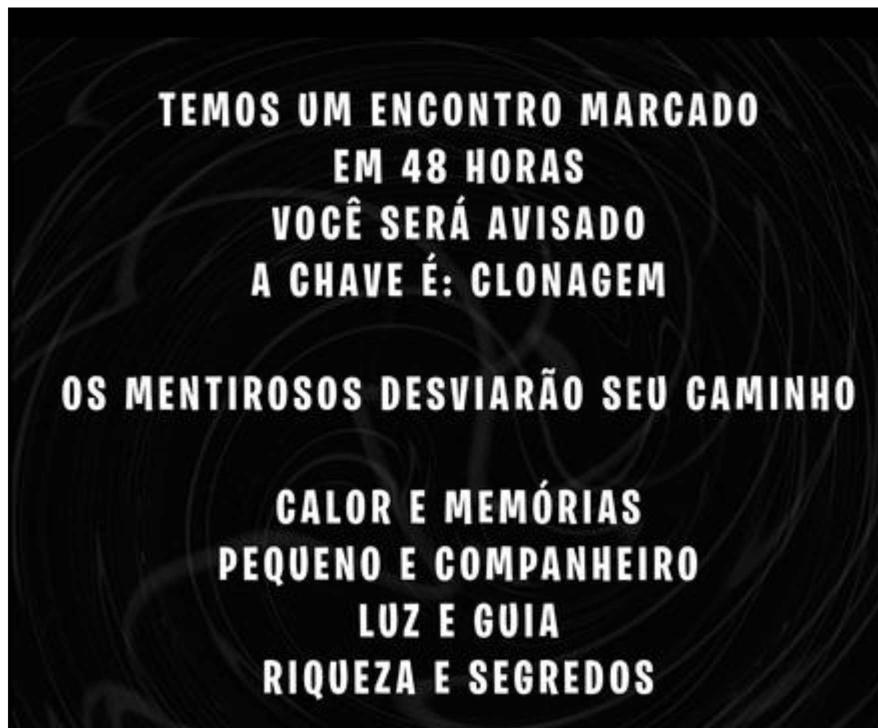


Podemos ver um Sapo, Ônibus, Louro, Ilha, Tartaruga, Acampamento, Roda Gigante, Rato e Ovelha, pegando a inicial de cada coisa, forma “solitário” colocando no link, entramos na décima fase, entrando em uma página chamada “o encontro”

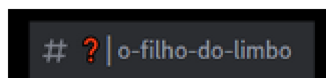
https://cpdimensions.com/filhodolimbo/solitario/

Nela, aparece um botão branco, em que clicando, nos levava a uma imagem, chamada “paciência”

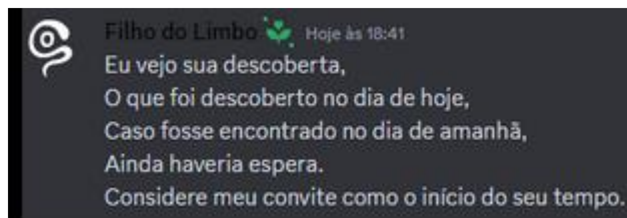




O detector de instabilidades foi tomado pelo filho do limbo



Ele deixou uma mensagem



No dia 25 de outubro, as 15:00, sinistros foram encontrados na ilha do CPD

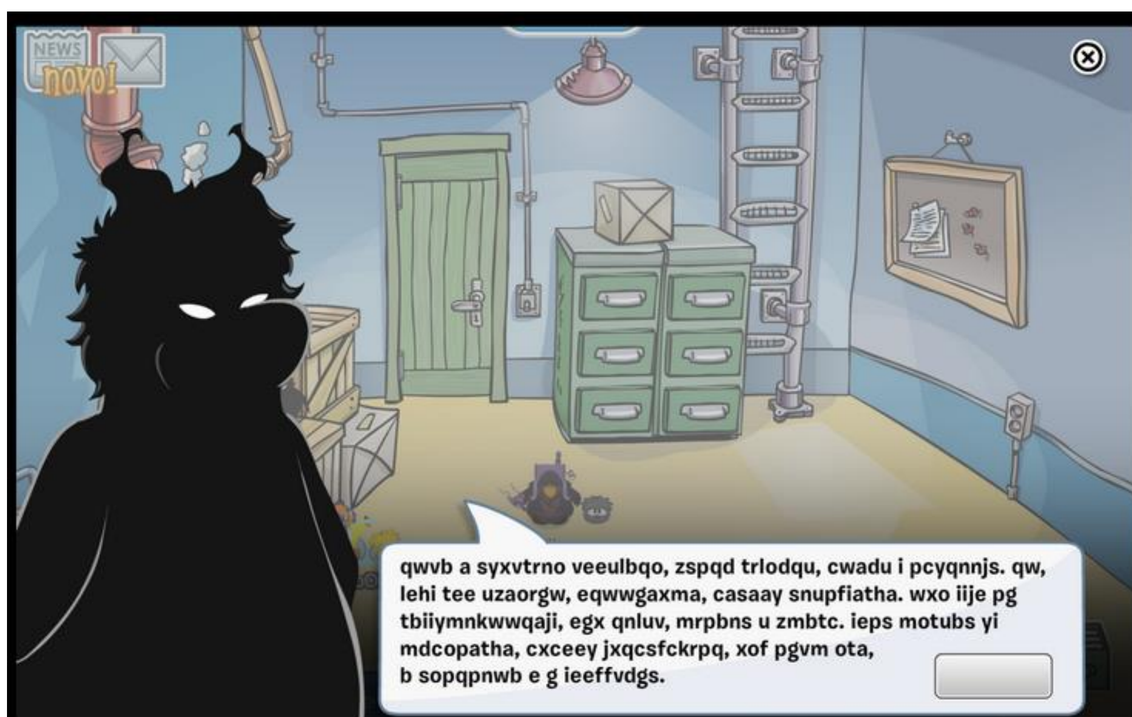
Os lugares em que eles estavam eram de acordo comas frases em que estavam na imagem, Prainha, Caldeira, Lago Secreto e Pet Shop

Vendo as mensagens dele, víamos coisas codificadas na cifra de vigerene, em que precisa de uma chave para decodificar, e a chave, como o próprio convite diz, é “clonagem”

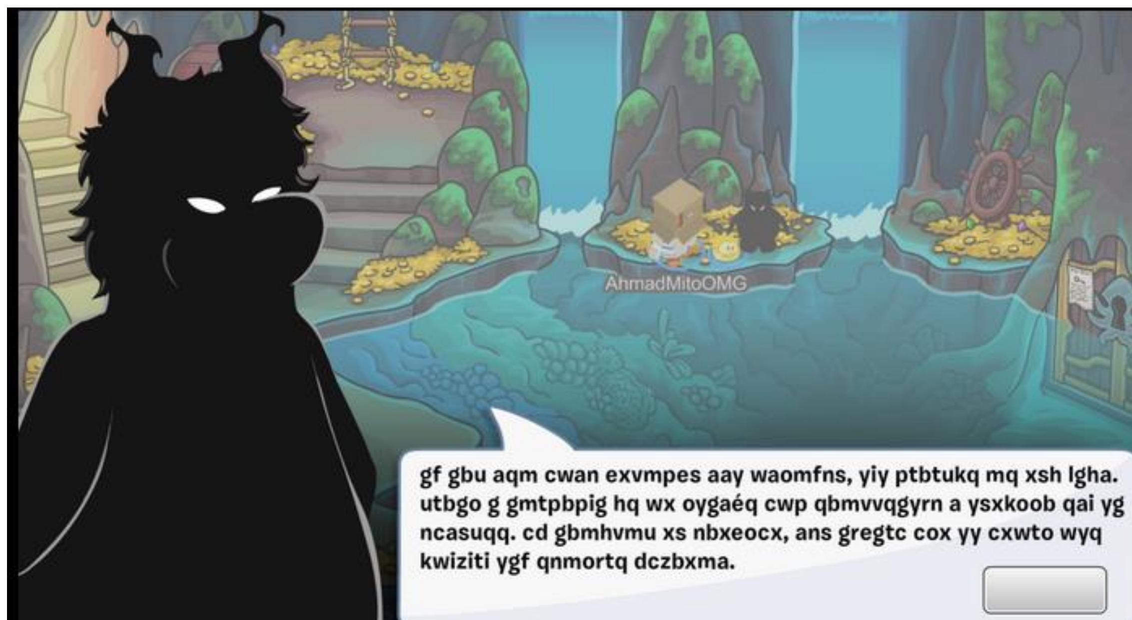
"A mente verdadeira pode superar todas as mentiras e ilusões sem se perder, o coração verdadeiro pode lidar com o veneno do ódio sem sofrer danos, desde tempos imemoriais as trevas vicejam no vazio, mas sempre se rendem a luz purificadora."



"Olho a multidão passando, todos felizes, rindo e dançando. eu, aqui nas sombras, solitário, apenas observando. uma vida de invisibilidade, sem calor, apenas o vazio. vejo amigos se abraçando, amores florescendo, mas para mim, o silêncio e a escuridão."



"Eu sou uma alma errante nas sombras, sem ninguém ao meu lado. sinto a carência de um alguém que compreenda a solidão que me consome. as sombras me abraçam, mas anseio por um amigo que ilumine meu caminho sombrio."



A imagem do que ele falou no petshop foi perdida, mas nela basicamente falou em que "Nas sombras, vago solitário. a falta de um outro me aperta o peito, pois a escuridão será minha única companhia. anseio por alguém que me tire das trevas e me guie para a luz. a solidão é um fardo pesado demais para carregar sozinho"

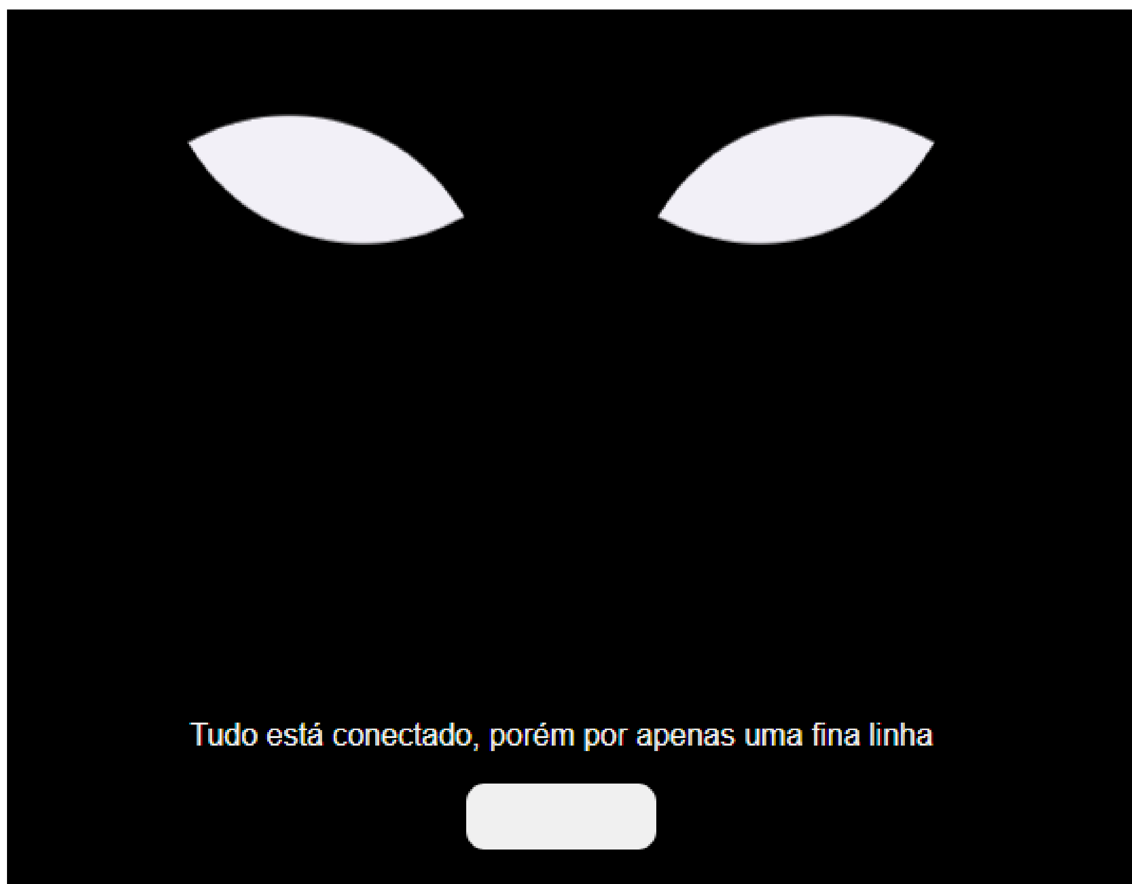
Todas as mensagens enviadas não faziam nexo com o enigma, mas indo a pista de skate, encontramos um outro sinistro, em que falava

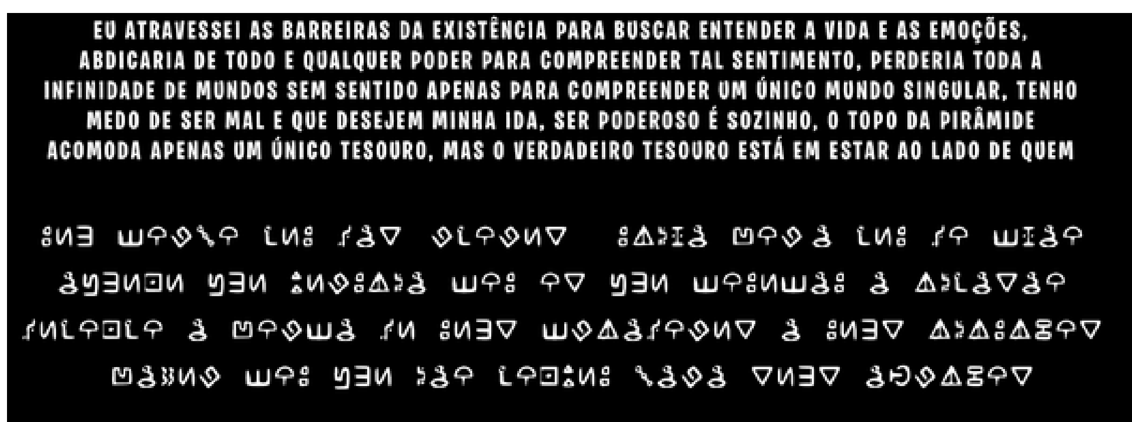
"Você está de frente para a verdade, não há nenhum mentiroso entre nós agora, obrigado pela sua paciência, superficial será a chave para o próximo desafio"



Colocando “superficial” no final do link, chegamos a décima primeira fase do enigma, entrando em uma página chamada “queda gravitacional”

No link, aparecia um botão, em que nos levava a uma imagem chamada “festa”





No texto, podemos ver em que, sinistro aparentemente não sente emoções, e daria tudo para conseguir compreender-los

O nome da página é uma tradução literal de “gravity falls”, que é o nome de um desenho animado, o texto em baixo está escrito na cifra do autor, de gravity falls



A tradução do texto fica em ‘’Meu corpo vem das árvores minha flora vem do chão aquele que termina com os que começam a invasão devolvo a força de meus criadores a meus inimigos fazer que não voltem para seus abrigos’’

Isso é uma charada, ela foi difícil em desvendar, e por isso, o sinistro deu uma dica



Conseguimos desvendar em que a charada tinha como resposta “ratoeira”, colocando no final do link, chegávamos a décima segunda fase, entrando em uma página chamada “a chave”

https://cpdimensions.com/filhodolimbo/ratoeira/



Clicando na parte branca, nos levava para uma imagem chamada “caixa”

Há seres poderosissimos pela infinidade...
Por isso decidi que devo compartilhar
sabedoria e poder com aqueles que buscam
manter a ordem, meu futuro é incerto,
talvez cooperar por aqueles que tentam
fazer companhia seja recompensador ou
deveria **Empacotar** minhas coisas e ir
embora.



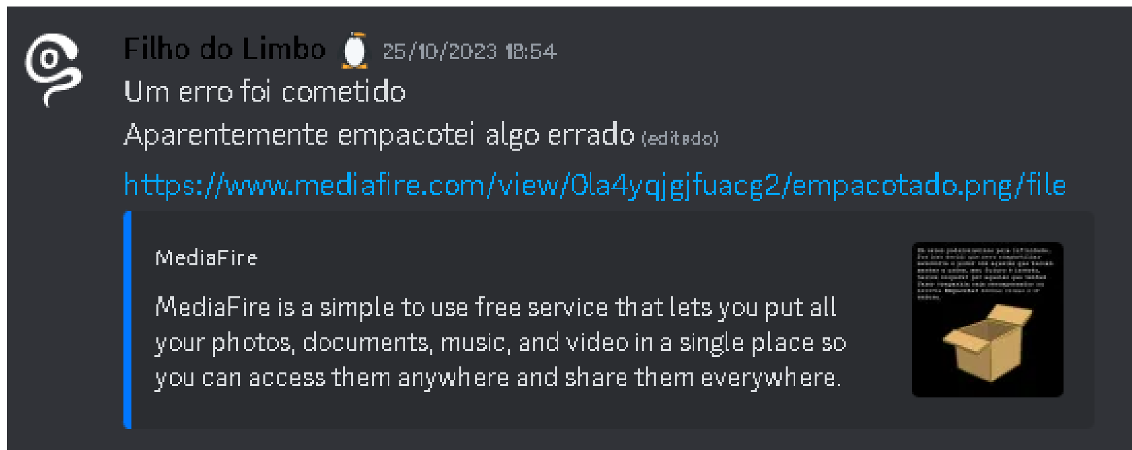
No texto, vemos o sinistro se perguntando sobre o seu futuro

Clareando a imagem, vimos em que havia um texto escondido dizendo “guardei algo aqui dentro”

guardei algo aqui dentro

A imagem, era para ter algo escondido com o winrar, mas não conseguíamos abrir ela como aplicativo

O sinistro mandou uma mensagem no detector em que um erro foi cometido e enviou um link de um arquivo do media fire, mostrando que aparentemente a imagem enviada foi errada.



O link do mediafire está inativo, mas abrindo a imagem do mediafire com o winrar, encontrávamos essa outra imagem



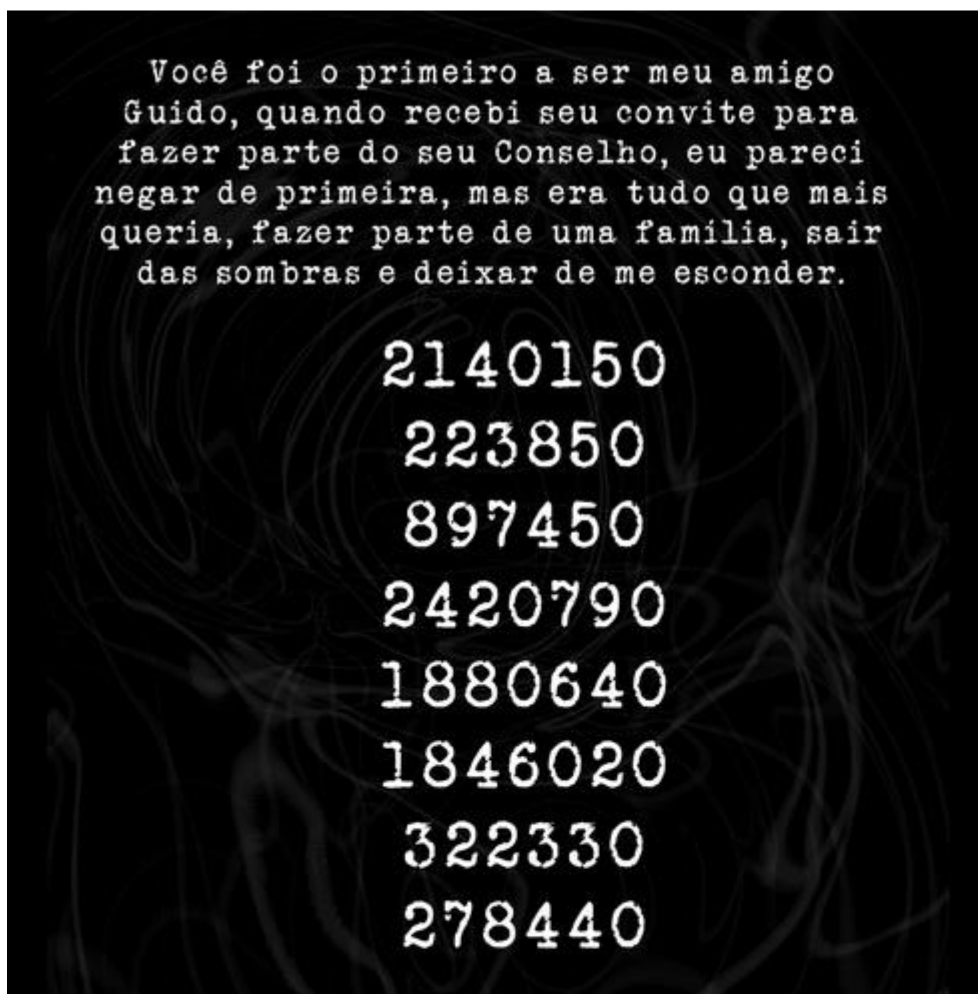
Colocando no final do link, chegávamos a décima terceira fase, entrando em uma página chamada “um jogo”

https://cpdimensions.com/filhodolimbo/tr4nqu1l0/

Ao entrar na página, encontrávamos isso

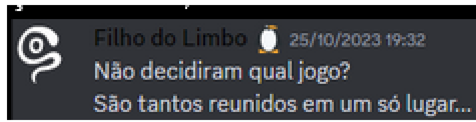


Clicando no botão branco, abria a seguinte imagem:



O texto é o sinistro falando com o guido sobre ele ter sido o seu primeiro amigo

Embaixo do texto, há uma sequência de números, em que, aparentemente não significava nada, mas o sinistro nos deu uma dica



Então conseguimos descobrir em que isso são a ID de jogos da plataforma de jogos Steam, dos seguintes jogos

Retro Rango

3DMark

The Survivalists

RogueStone 2

A Butterlfy's Dream

10 Seconds to Win!

Don't Starve Together

0rbitals

Pegando a inicial de cada jogo, formamos a palavra "R3Tra1D0", e colocando no link, chegamos a décima quarta fase

Aparentemente, esse link está inativo.

Entrando no link, chegamos em uma página chamada "a culminância do fim", em que aparece isso

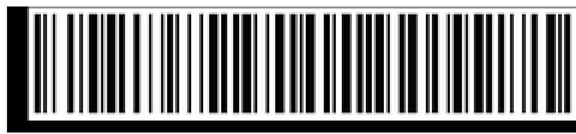


Clicando no botão branco, somos redirecionados para essa imagem com o nome de "o fim"



No texto, vemos o sinistro se despedindo

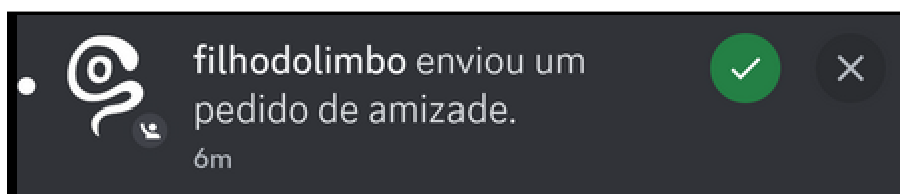
Em baixo do texto, há uma cifra base64, em que, decodificando, dá a seguinte imagem



Lendo o código de barras, conseguimos ver que nele está escrito ‘’4MIG0S1N1STR0’’, isso é um código de itens do CPD, em que nos dá os seguintes itens



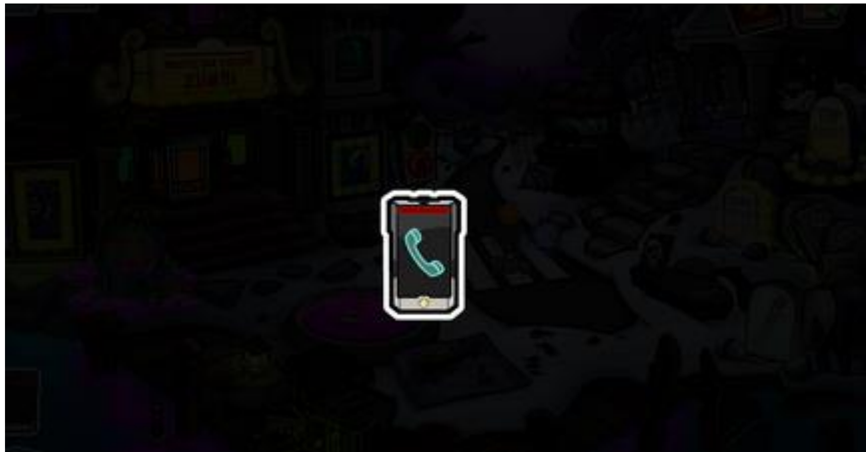
O sinistro também mandou pedido de amizade no Discord pra todos envolvidos no enigma



Capítulo 9: summerween

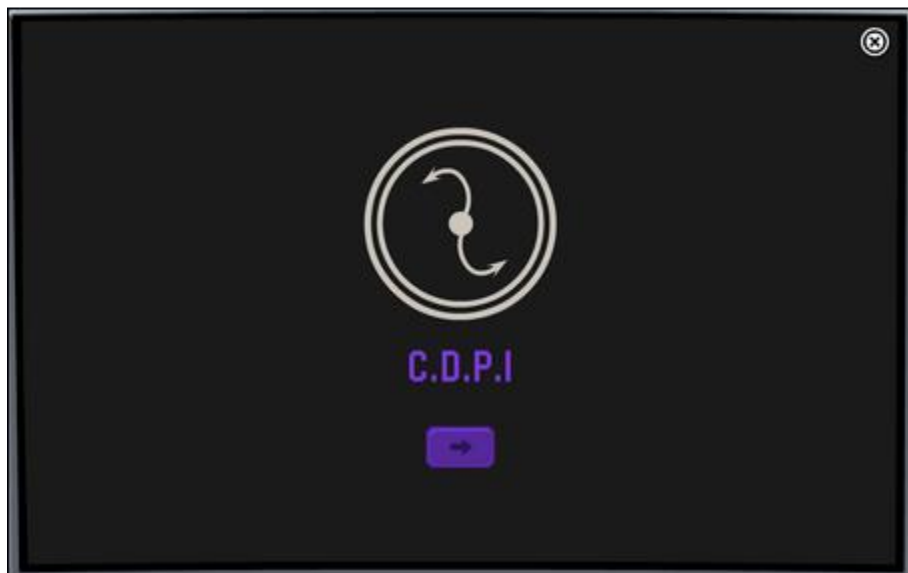
No dia 31 de outubro, a sumerween começa

Entrando no jogo, recebemos uma ligação no telefone secreto



Abrindo ele, uma mensagemse abre





Temos o primeiro contato com a CDPI, e descobrimos que o nome CDPI significa "Conselho dimensional dos pinguins interdimensionais

Avançando, encontramos a primeira mensagem, criptografada na cifra da EPF



Traduzindo ela, é dito ''Boa viagem agente, finalmente posso me comunicar diretamente com você eu me chamo Raul e participo do Conselho Dimensional dos Penguins Interdimensionais."

Raul aparenta ser o pinguim em que vimos o rosto há um tempo atrás



''A EPF me contactou para uma emergência de escala dimensional e estou aqui para guiar você nessa missão importante.''



=

''Meu amigo Gary teve perdas em seu laboratório a lista de objetos perdidos contém alta periculosidade sendo eles robô sobre rodas, robô da neve e robô a jato.''



‘’Encontre e recupere suas peças importantes antes que caia em mãos erradas a C.D.P.I conta com você as informações importantes você encontrará nesse diário especial.’’

Recebemos então, o livro de missão



No livro, há uma mensagem escondida na cifra da EPF, que se traduz para ‘’Como ele pode fazer isso, eu confiava nele.’’



Também encontramos outra cifra da epf em que se traduz para



COMFIDENCIAL (sim, está escrito errado)

O nosso objetivo nessa missão é encontrar os três robôs, quando encontramos, um minigame é iniciado

O primeiro, no ancoradouro, abrimos com socos e adquirimos a peça



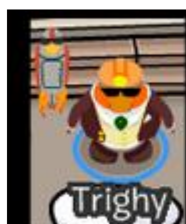
O segundo, na montanha, conseguimos com a chave inglesa no telefone da EPF para conseguir a peça



O último, encontrado no Plaza, conseguimos cortando os cabos no robô para conseguir a peça



A recompensa por completar a missão é um robozinho em que fica voando ao nosso lado



Reencontramos o rookie no plaza, mas ele estava diferente







Podemos ver, na conversa com o rookie, em que uma criatura como caixa a transformou como robô

A criatura de robô aparenta ser a mesma em que estava na thumb do penguin preview

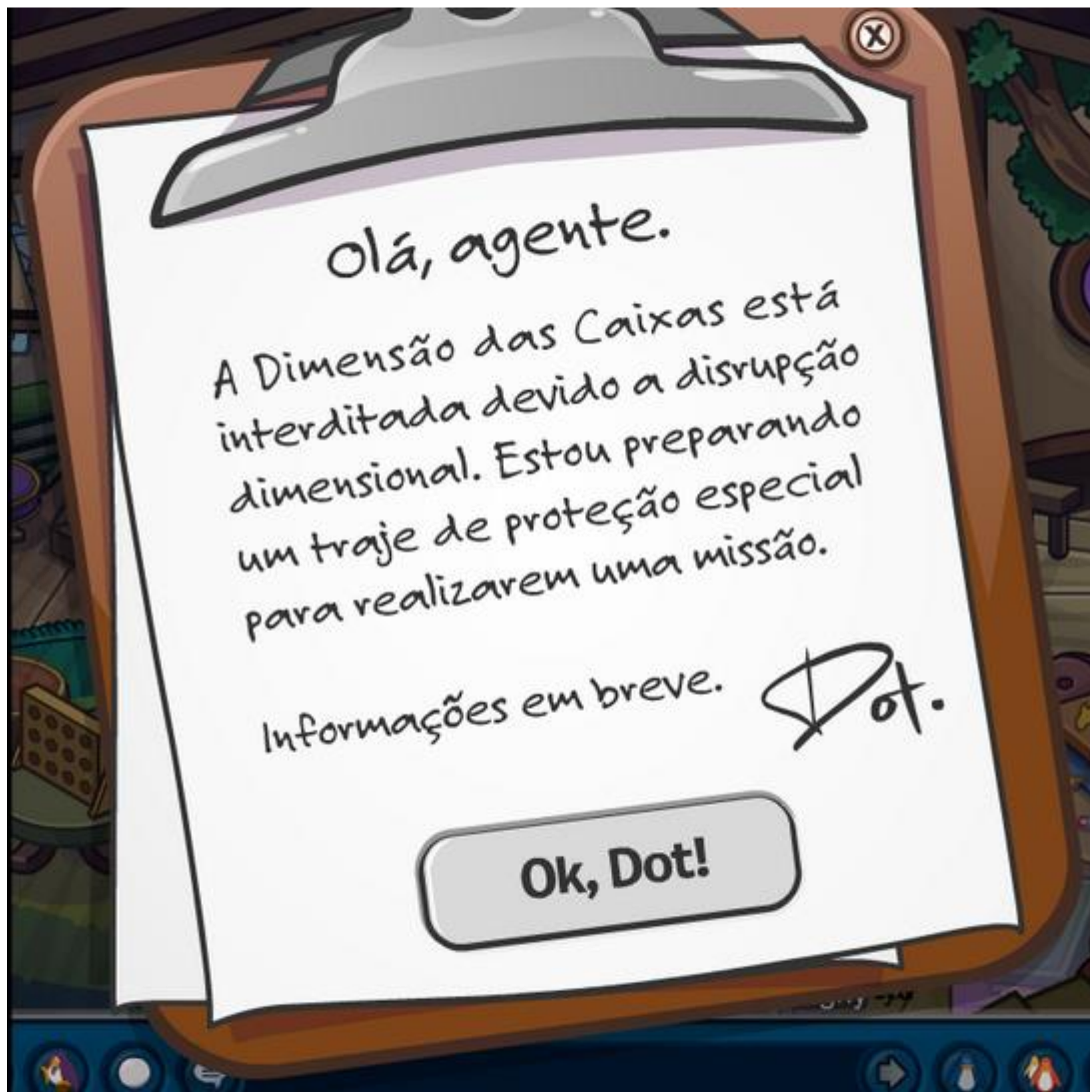


Não conseguimos usar as caixas dimensionais para ir na dimensão das caixas pelo iglu, e quando tentamos usar ela na cabana, vemos isso

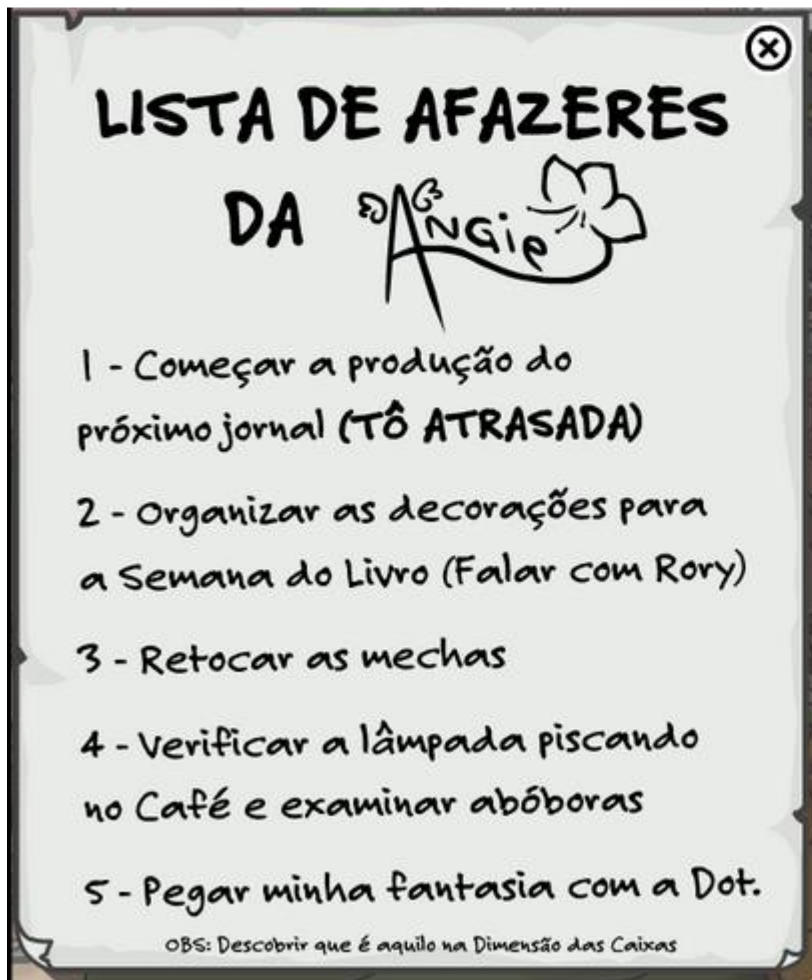


Podemos ver em que a caixa de alguma maneira está afetando a gravidade dos objetos ao seu redor

Quando tentamos entrar, isso aparece



Também podemos ver a lista de afazeres da angie



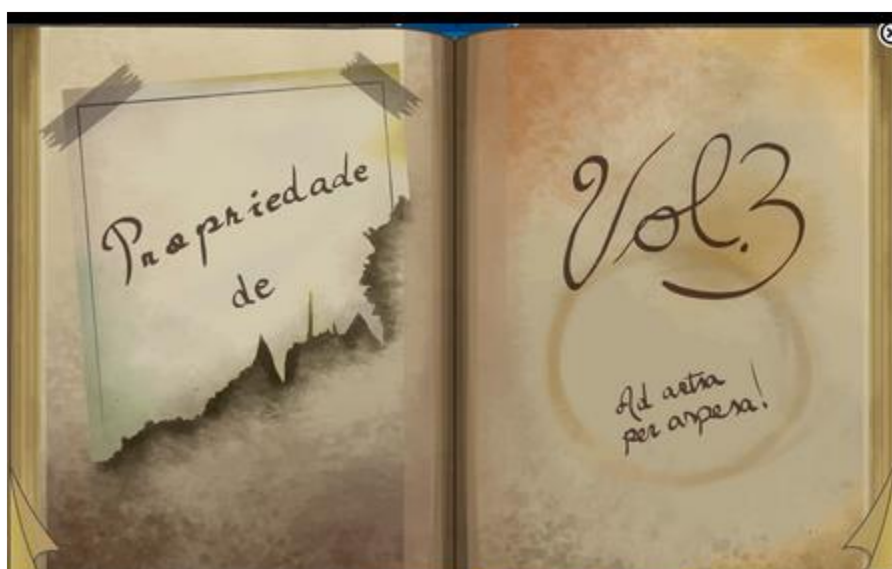
Também, apareceu uma construção estranha na ilha chamada "cabana do mistério", nela, havia um tapete dessa mesma criatura de caixa



Também, na cabana possui um catálogo, em que possui coisas interessantes



Na capa vemos “não confie nele” e algumas coisas escritas em uma cifra que ainda não foram desvendadas



Podemos ver um texto em latim, que traduzido, significa “para as estrelas através de dificuldades”

Também há um código binário em uma página, mas não conseguimos ler muito bem pois ele está cortado



Também encontramos um texto sobre alguém falando sobre uma pizzaria estranha encontrada na floresta



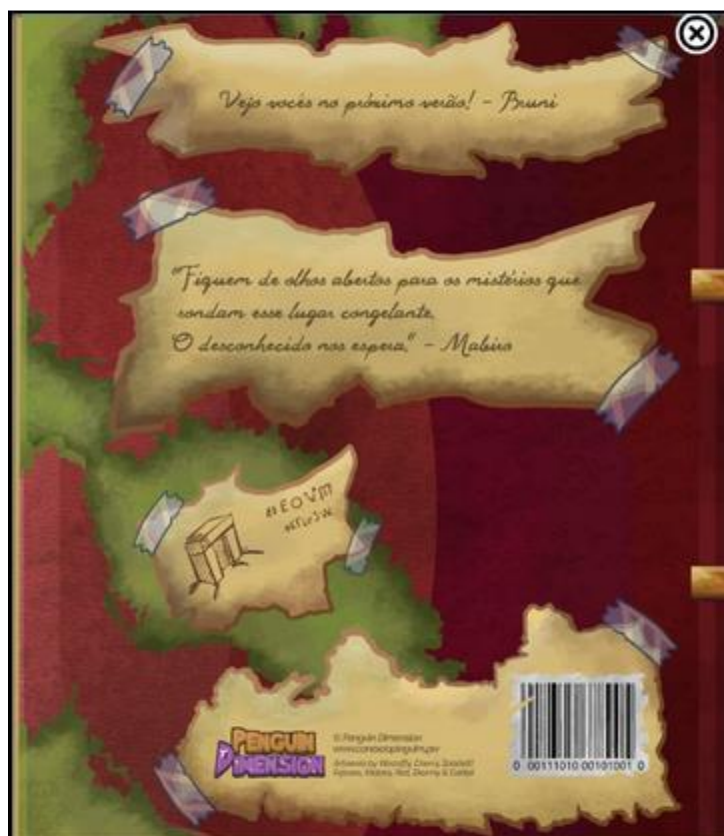
Essa pizzaria é provavelmente a pizzaria “freddys fazbear’s pizza” de FNAF, em que, já que a festa tem relação com halloween, caiu bem, além do fato de que na época o filme tinha lançado

O personagem dourado é provavelmente o animatronic Golden freddy do FNAF

Também vimos uma espécie de relato do guido e ao lado um protótipo de uma espécie de dragão robotizado

No ID, vemos um código binário, em que, traduzindo, dá em "A"





na página final, o que é interessante é isso aqui



Pegando a parte final e colocando no imgur, chegamos no seguinte link: https://imgur.com/a/akFLeJW

A imagem tem como nome no imgur um ponto



NOME:

DATA: 25 / 10 / 2023

FUNÇÃO: 22 9 7 9 12 1 14 20 5 0 20 5 18 18 5 19 20 18 5

ID: 0011101000101001

Informações Sobre a Entidade

NOME: [redacted]

ESPÉCIE: Nocmgxromsny

GENÊRO: Ocuewnkpq

COR: Nldelysz p Czie

APARIÇÃO: [redacted] 2023

DESCRIÇÃO: Hqwlgdgh qdr lghqwlilfdgd, dyhuljxdu txdlvtxhu vxujlphqwrv gh sruwdlv glphqvlrqdlv shod lokd. Dsduhqwd srghu wudqvirupdu-vh hp irupdv lqwhuglphqvlrqdlv lqfrpsuhhqvlyhlv.

Registro Visual da Entidade

METAMORFOSE?

Aqui vemos uma série de cifras, como morse, binário, ASCII, césar e etc

Basicamente, o texto é o seguinte

NOME: BOA VIAGEM

FUNÇÃO: VIGILANTE TERRESTRE

ID: :)

INFORMAÇÕES SOBRE A ENTIDADE

Espécie: desconhecido

Gênero: masculino

Cor: castanho e roxo

Descrição: Entidade não identificada, averiguar quaisquer surgimentos de portais dimensionais pela ilha. Aparenta podes transforma-se em formas interdimensionais incompreensíveis.

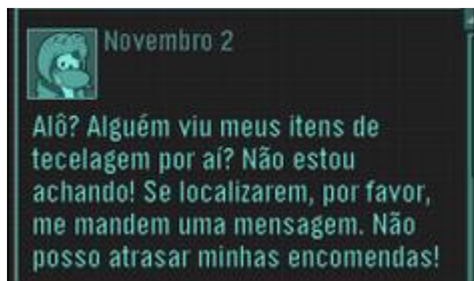
Aparentemente, a imagem é do boa viagem registrando ter visto a criatura misteriosa em formato de caixa, e ela aparentemente tem o poder de metamorfose

Também encontramos um código de barras em que não tem nada demais aparentemte, mas os números que estão em baixo dele em que interessam

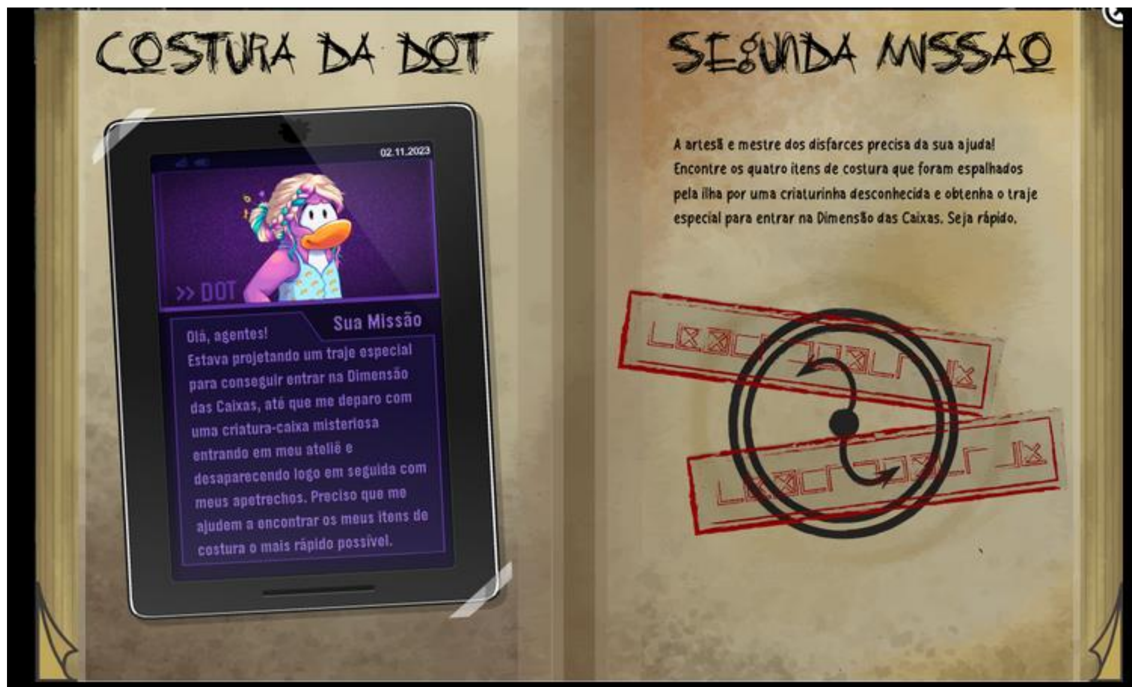


Traduzindo o código binário, fica em :), em que é o mesmo ID do boa viagem no seu registro em ter visto a criatura, então, aparentemente, ele tem uma relação com o catálogo em que há as informações.

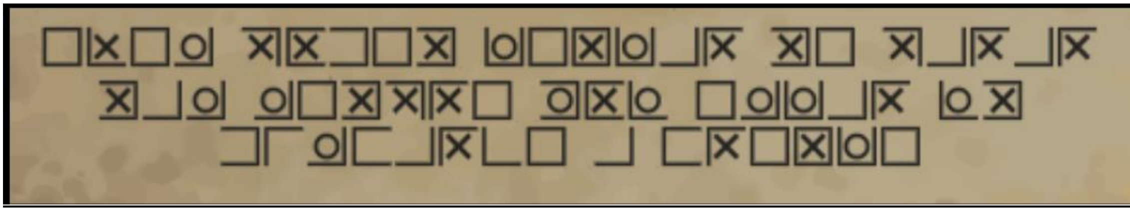
<u>No dia 2 de novembro a dot envia essa mensagem no telefone da EPF</u>



No mesmo dia, a segunda missão começa

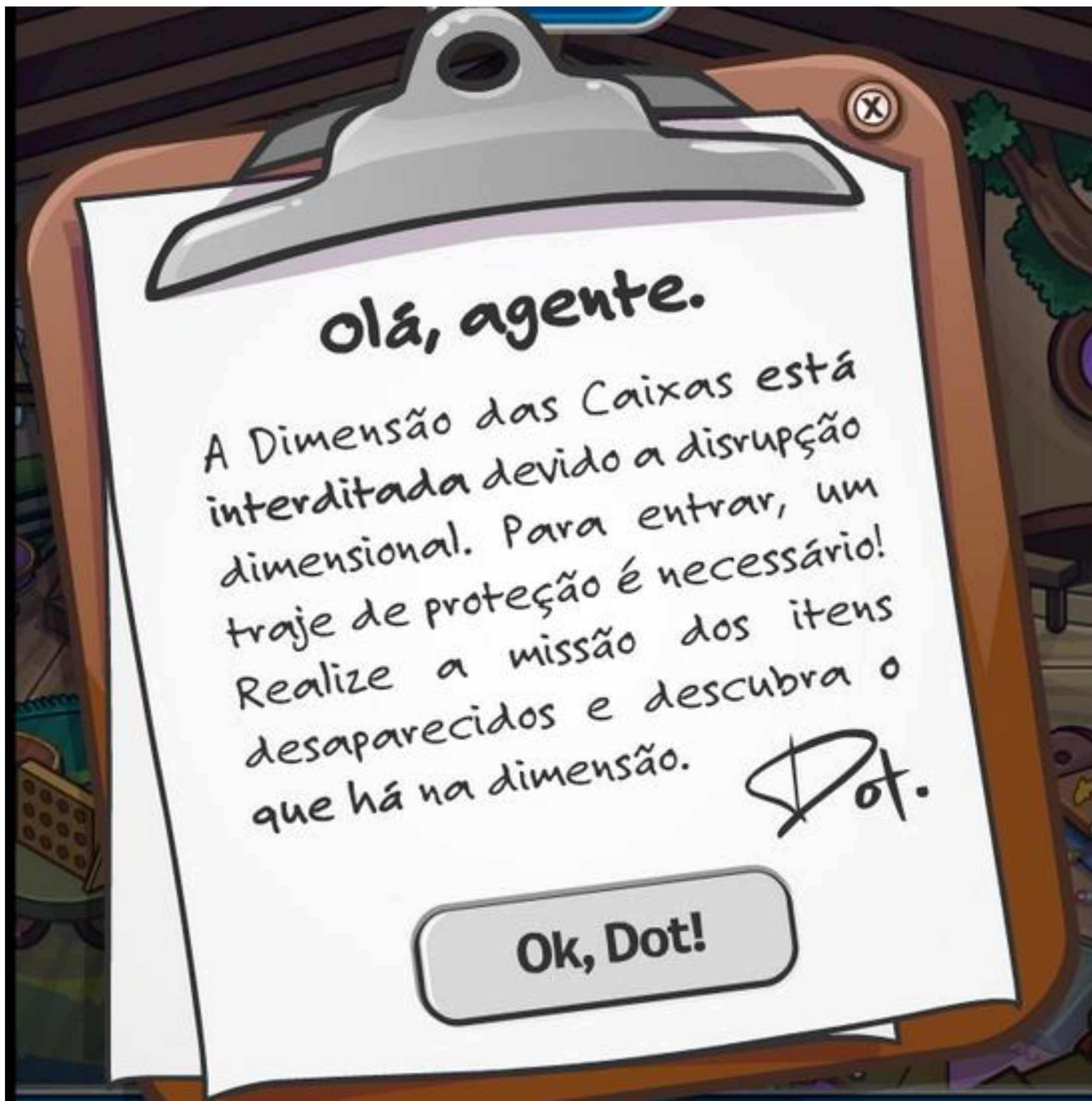


<u>A página foi atualizada depois do lançamento com a terceira missão, tendo uma cifra da EPF</u>



Traduzindo, o código fica ''Eles podem tentar me parar mas sempre vou estar um disfarce a frente.''

Quando a missão 2 foi lançada, a mensagem da dot quando tenta entrar na dimensão mudou para isso

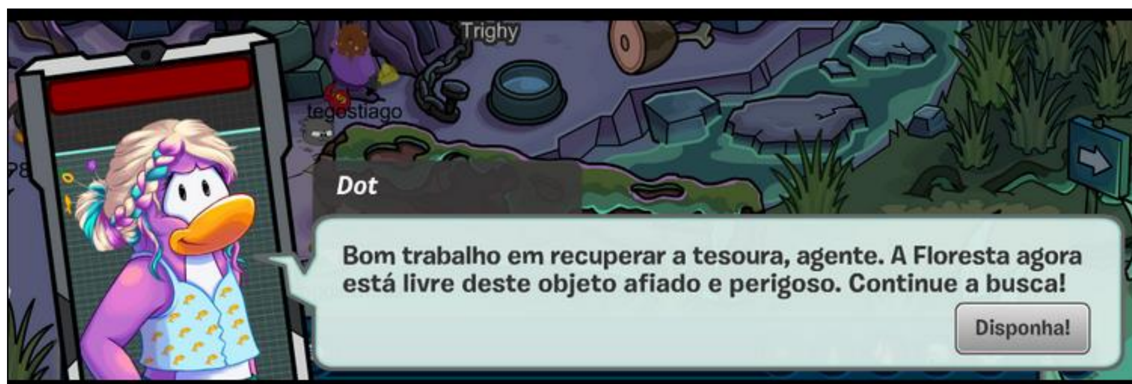


Um dos objetos é o novelo de lã encontrado no topo do farol

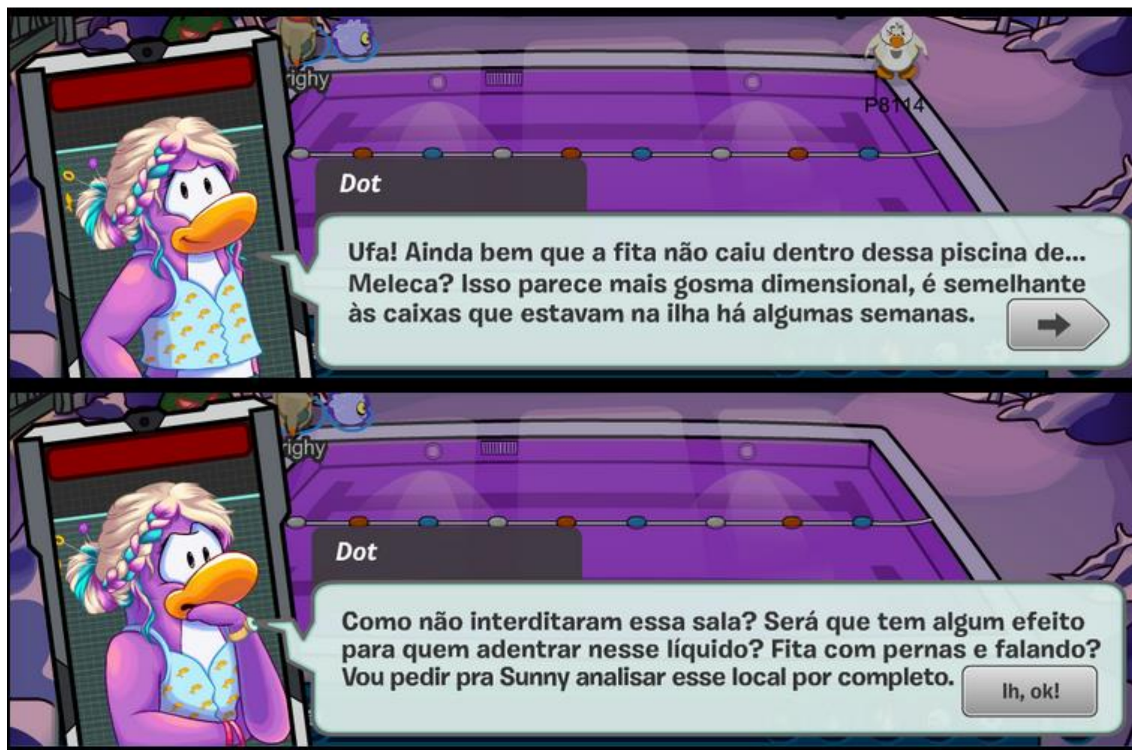


Outro é uma tesoura encontrada na floresta





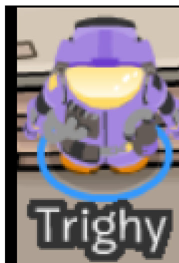
Na piscina, encontramos uma fita de costura



E na cabana do mistério, encontramos os carretéis



Por ter completado a missão, recebemos como recompensa o traje que permite o acesso a dimensão das caixas



Entrando lá, encontramos ela nesse estado



Podemos ver em que algo grave ocorreu, visto que há um buraco negro na dimensão

No mesmo dia surgiu um quadro na cabana do mistério



Suas mensagens traduzidas são "CAOS" "COLAPSO PRÓXIMO" "BOX"

no dia 6 de novembro, chega a terceira missão

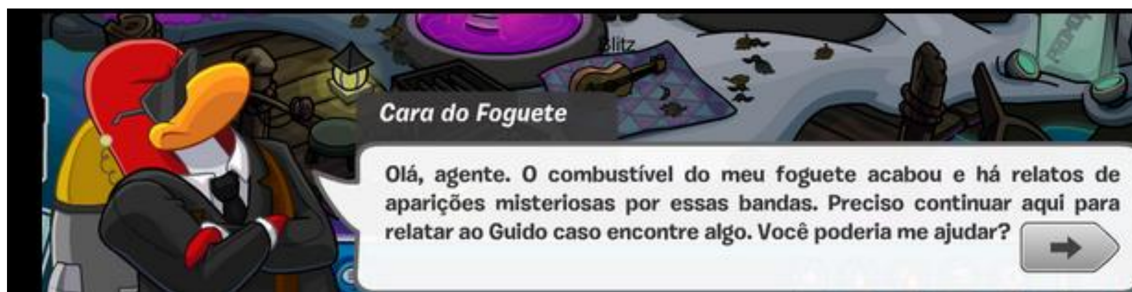


Também podemos ver um código da epf escondido, que se traduz para "Cream soda é o combustível do futuro."



O objetivo da missão, então, é fazer uma mistura especial de cream soda para o cara do foguete, em que está sem combustível para sua jet pack

Falando com ele, o cara do foguete diz isso



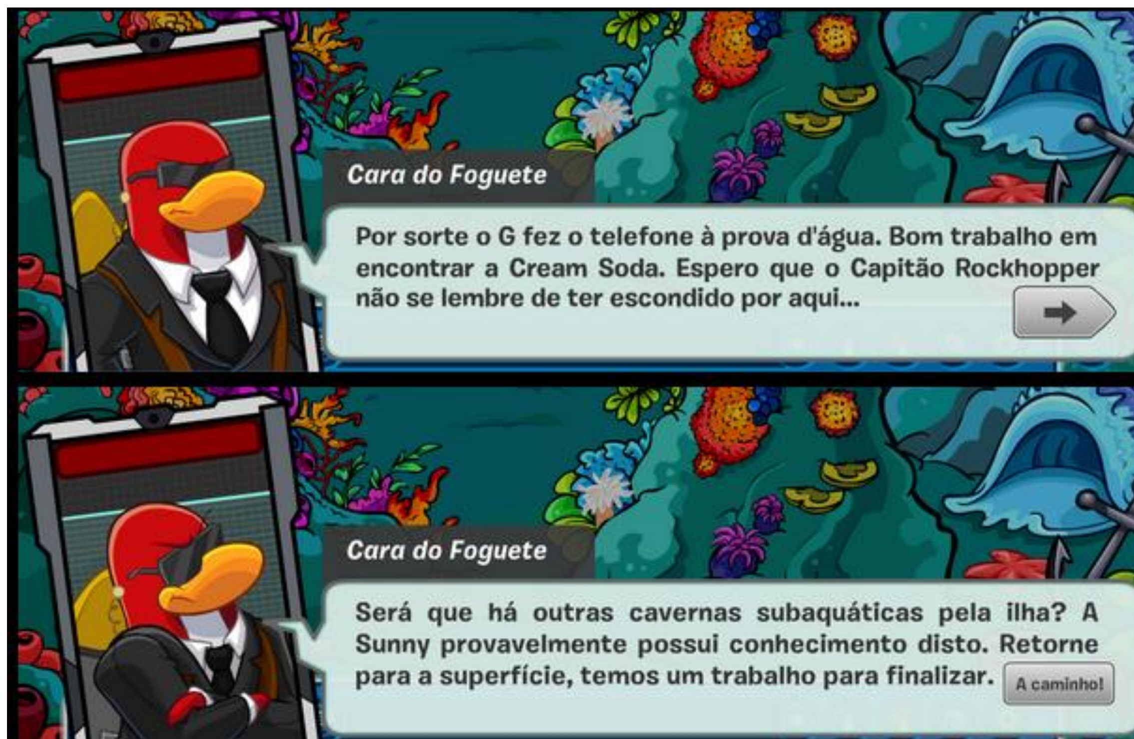


Os frascos de medidas são encontrados na escola



A cream soda é encontrada no lago secreto da caverna

Pegando a cream soda, ele diz isso:



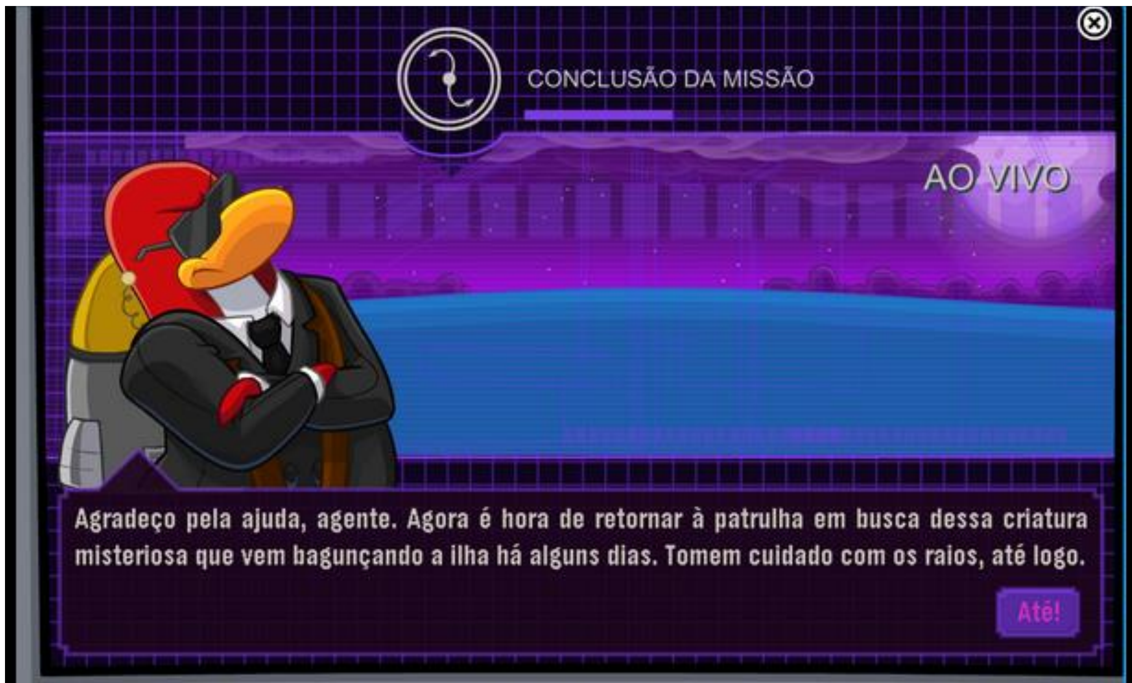
Após reunir tudo, precisamos falar com o cara do foguete



Então, entramos em um minigame que é o mesmo da missão 10 da ASP, em que precisamos fazer a combinação certa de frascos



Terminando a missão, temos a seguinte tela de conclusão



E recebemos um jetpack perto e roxo funcional



No dia 9 de novembro o jornal é publicado

O QUE CARAMBOLAS TÁ ROLANDO?!

SUMMERSWEEN

HA HA HA HA HA HA
HA HA HA HA HA

Encontrei essas ilustrações estranhas, algum palpite do que se trata?

Também temos um comunicado da tia hilário

Enviado por Tia Hilario

Olá, pinguins, ! Se vocês chegaram até aqui, quer dizer que conseguiram superar os estranhos acontecimentos que estavam ocorrendo pela ilha. Fiquem firmes e se protejam!

[TODAS AS PALAVRAS EM DESTAQUE SÃO CÓDIGOS DA EPF, MENOS ESSA FRASE]

Por hora, agradeço toda essa incrível bravura e continuem a pinguinar.

Mas agora prestem bastante atenção ! Descobri algo que pode mudar toda essa situação , pois esta dimensão não está assim por acaso. Então, a solução é se unirem e aproveitarem tudo o que tiver de bom pela ilha, assim, nada irá te abalar. Ah! E se preparem para o próximo evento, muita diversão está por vir.

Te vejo por aí, pinguinzinhos!

As palavras em destaque são, em ordem, as seguintes

"Agentes", "Honrando o serviço para garantir a proteção da ilha" "Isso não é um treinamento!" "Investigação" "Em colapso" "Sempre leiam letras pequenas o culpado por todo esse balacobaco é box cipher atencao ele é muito manipulador então seja cuidadoso e boa sorte."

Vimos, então, em que, o nome da criatura de caixa é "box cipher"

Um dia depois, a missão número 4 é lançada



Novamente, encontramos um código da epf, em que traduzindo, dá em "Tenho estado de olho em vocês há muito tempo."

Na missão, gary consegue entrar em contato com a garianna que envia uma mensagem criptografada com a receita para trazer rookie de volta a vida e reverter a magia do box cipher

Falando com ele, rookie nos diz isso



Logo depois, rookie aparenta ser corrompido pelo Box Cipher, que diz isso



As mensagens em cifra de césar, são, respectivamente "Magia" "Pó de Fada" "Musgo de Troll"

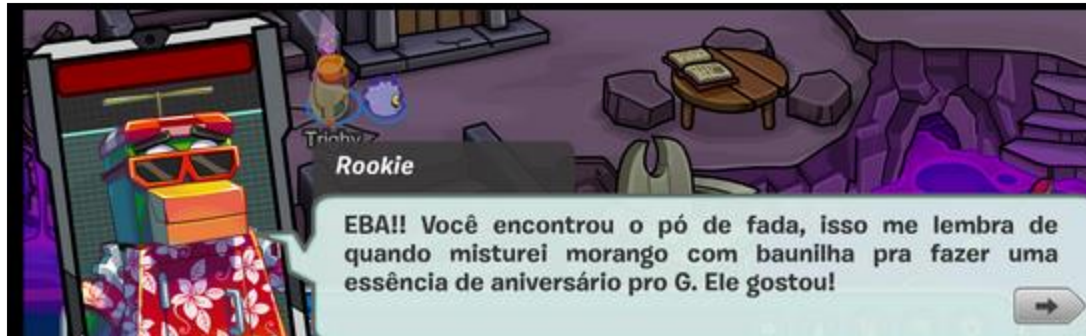
Logo depois o rookie volta ao normal e fala o resto dos ingredientes



"Ferradura de Cavalo Alado" "Puffito Dourado" "Poder" "Esvair"

Encontramos o pó de fada na mina

Quando encontramos, rookie diz isso



E novamente, ele é corrompido



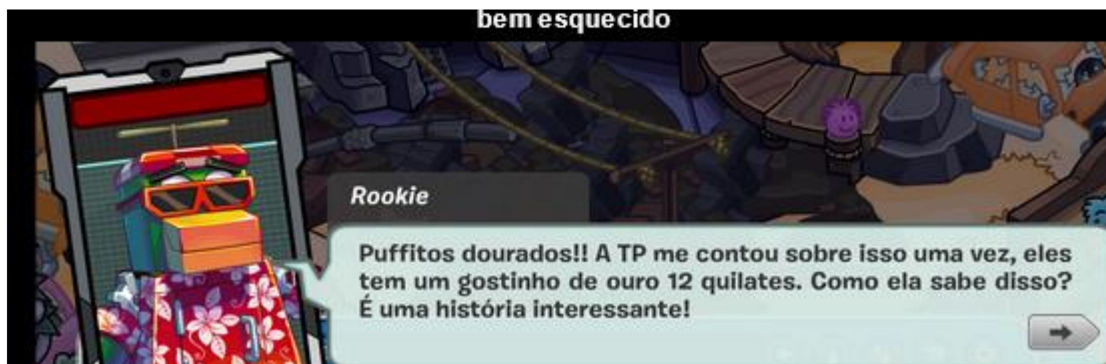
"DESTRUIR, ANIQUILAR, ESSA DIMENSÃO SERÁ MINHA. VOCÊ CHEGOU TARDE."

Rookie suspeita disso logo depois, confirmando em que ele foi corrompido

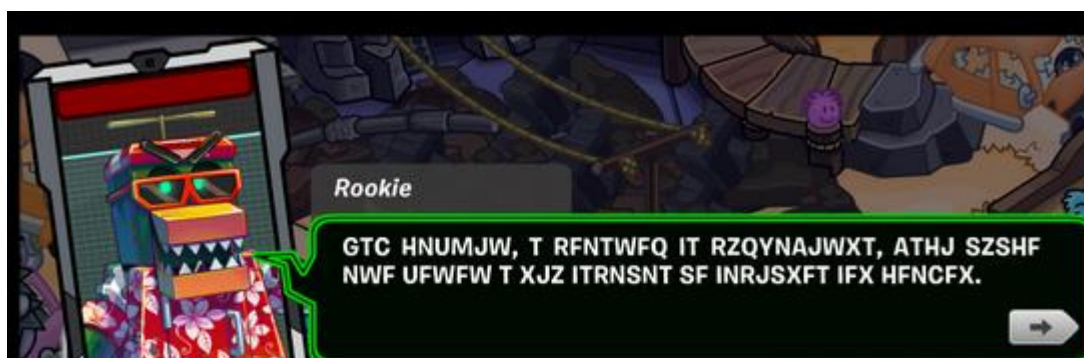


Os pufflitos dourados são encontrados na mina

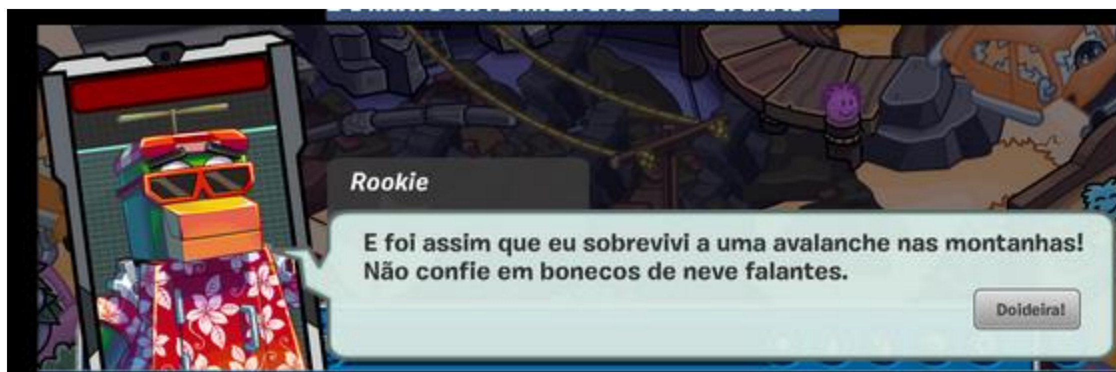
Quando encontramos, rookie diz isso



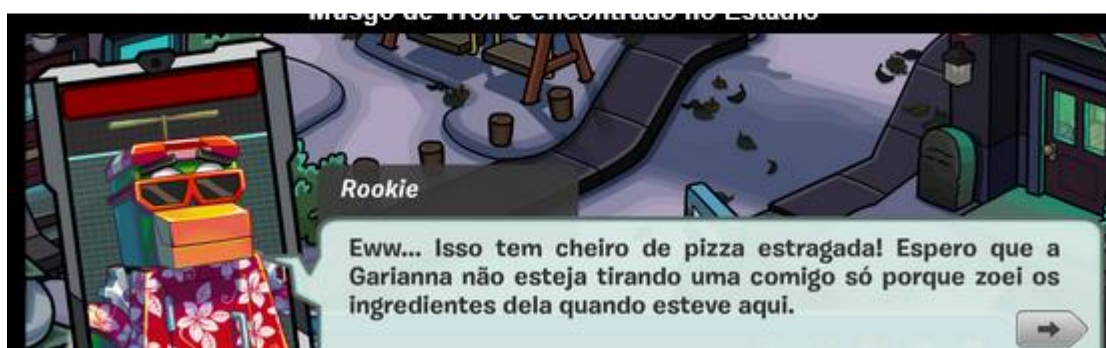
Novamente, rookie é corrompido



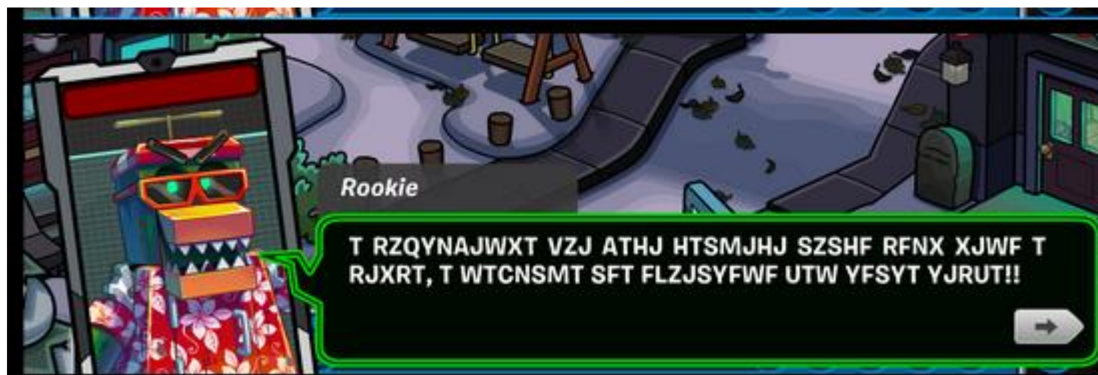
"BOX CIPHER, O MAIORAL DO MULTIVERSO, VOCÊ NUNCA IRÁ PARAR O SEU DOMÍNIO NA DIMENSÃO DAS CAIXAS."



O musgo de troll é encontrado no estádio, quando encontrado, rookie diz isso:

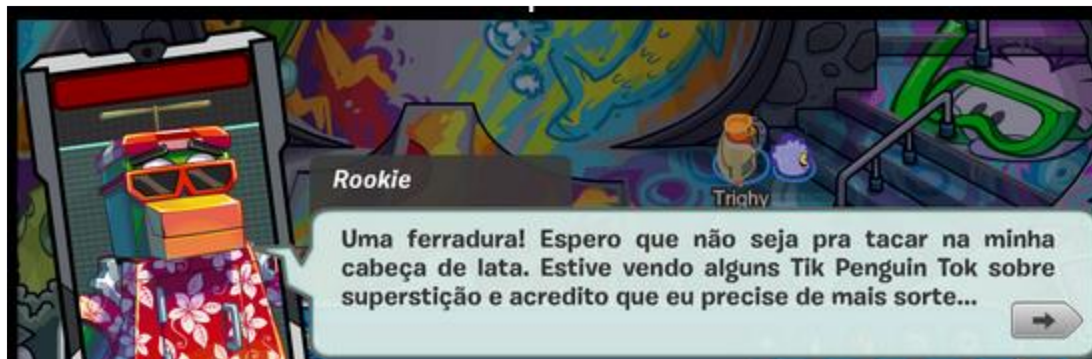


E novamente, rookie é corrompido



‘’O MULTIVERSO QUE VOCÊ CONHECE NUNCA MAIS SERÁ O MESMO, O ROXINHO NAO AGUENTARA POR TANTO TEMPO!!’’

Por fim, a ferradura alada é encontrada na pista de skate, encontrando ela, rookie diz isso



Novamente, ele é corrompido



‘’NUNCA SUBESTIME O PODER DE UM SER DE OUTRO UNIVERSO. A QUEDA ESTÁ PRÓXIMA, O PORTAL ENTRE OS MUNDOS SE ABRIRÁ!!’’



Após encontrar tudo, voltamos a ele e o rookie diz isso



As palavras em césar são "Destruição" "Dominação"

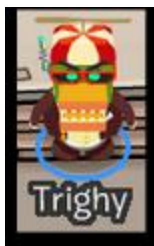
Logo depois, entramos em um minigame semelhante ao da missão 8 da ASP



Terminando o minigame, a missão chega ao fim



Recebemos como recompensa um capacete do rookie robô



Quando a missão é concluída, o rookie volta ao normal



E conseguimos conversar com ele



A quarta missão era pra ser da TP, mas ela foi adiada para a sexta missão



Podemos ver a seguinte cifra de césar no celular, que se traduz para"



Traduzindo a cifra de césar, vimos a seguinte mensagem

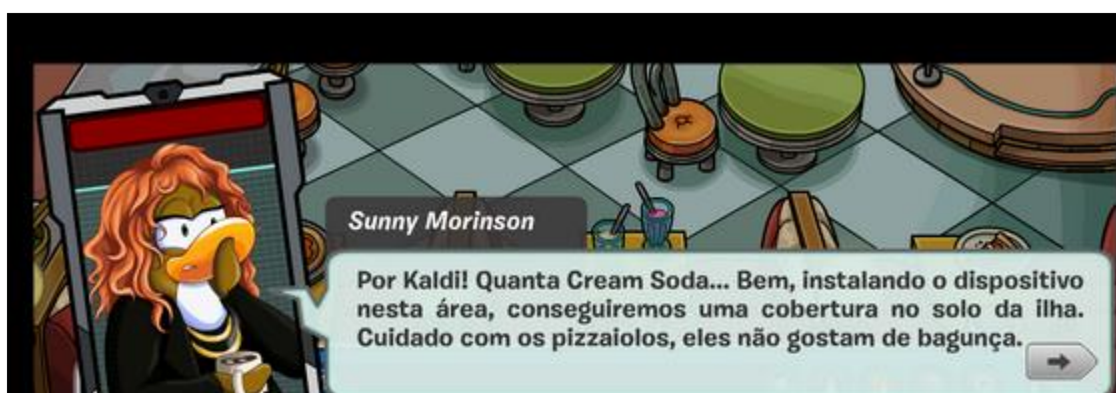
“o gary esteve captando energias sobrenaturais vindo do hotel puffle. O que pode ser?”

No dia 14 de novembro é lançado a quinta missão



Novamente, há um código da epf, que se traduz para ‘’Memórias do passado serão bem úteis’’, isso se dá pois o minigame que veremos nessa missão é o mesmo da operação apagão (na lore do CPBR, a apagão já ocorreu, logo, por isso esta falando sobre memórias do passado)

Temos que encontrar 3 paineis de controle pela ilha, o primeiro, encontramos na pizzaria



Resolvendo o puzzle



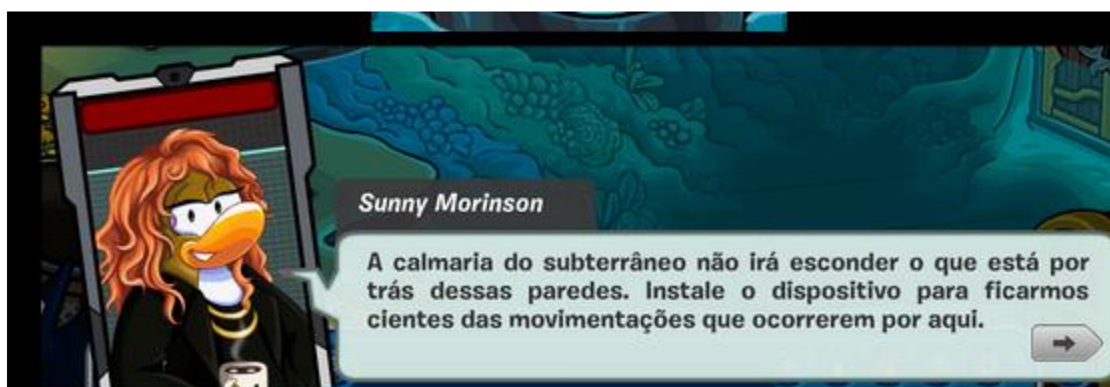
A cada painel em que resolvemos, ganhamos um item, e os itens eram os itens dados na operação apagão (apenas um meio de dar os itens da apagão, já que não vai ter mais no cpd, visto que já ocorreu no CPBR)

O primeiro é as botas antilava



A segunda encontramos no lago secreto





Após resolver o puzzle

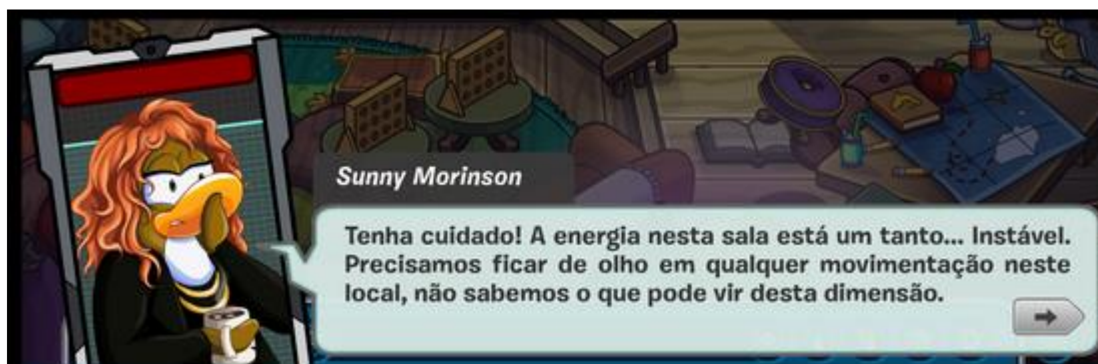


Ao completar ganhamos o óculos antifumaça



O terceiro painel está no sotao da cabana





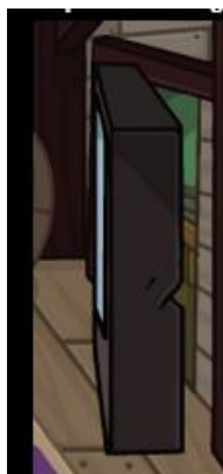
Após resolver o puzzle

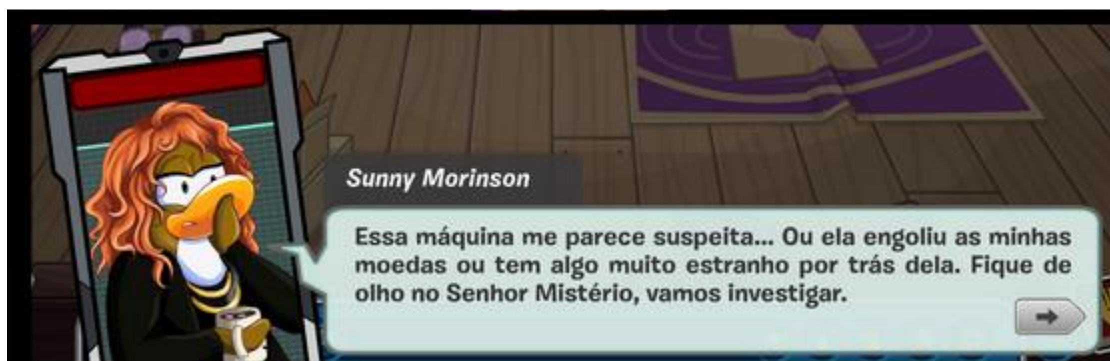


Recebemos o colete refletor



A ultima parte é na maquina de salgadinhos da cabana do mistério





Resolvendo o puzzle



A missão é terminada



E temos acesso ao laboratório secreto embaixo da cabana



Os símbolos no portal são traduzidos para “cidade das caixas”

No dia 16 de novembro é anunciado um encontro com ettore



Podemos ver a cifra da epf, que pode ser decodificada para ‘’O seu tempo está acabando G.’’, podemos ver também, nos quadrinhos, que foi ettore que tentou summonar o box cipher

No dia 20 de novembro a sexta missão é lançada

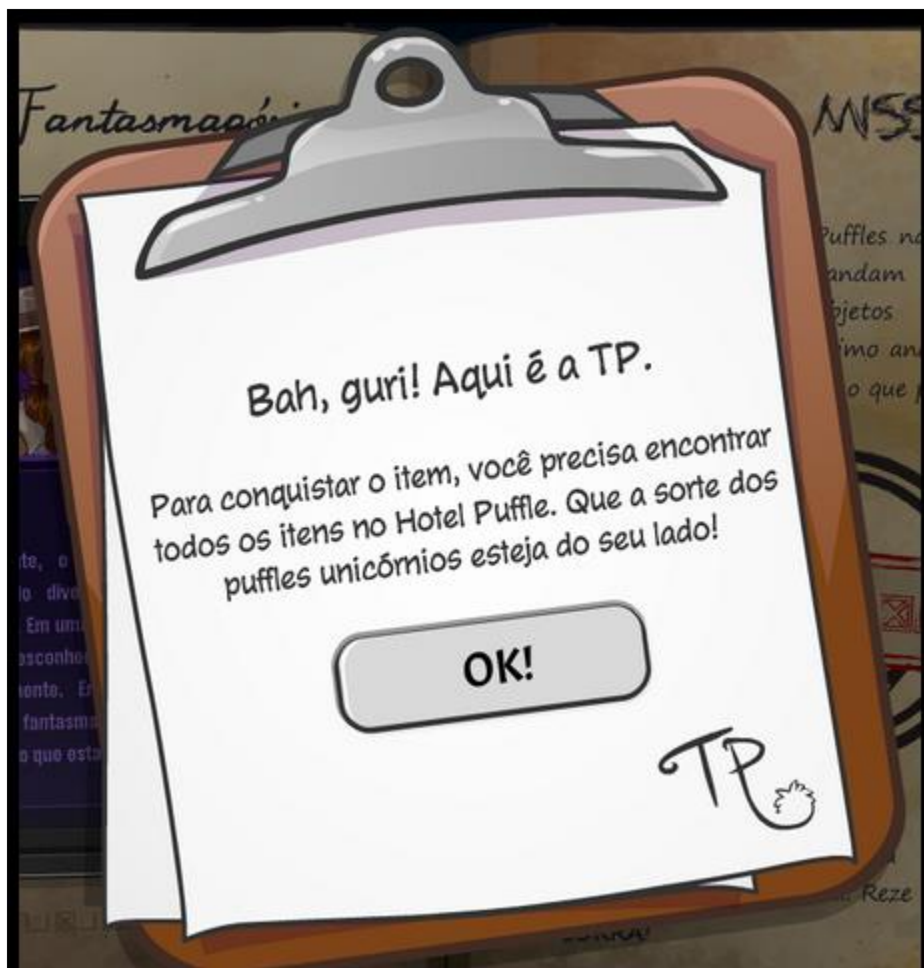


A cifra da epf nessa missão, é traduzida para “o que há na varanda?”



Nessa missão, vamos investigar o hotel puffle, em que sofreu anomalias e andares misteriosos infectados por ectoplasma, e como objetivo, resolver essa situação

Caso tentamos pegar o item sem fazer a missão, isso aparece

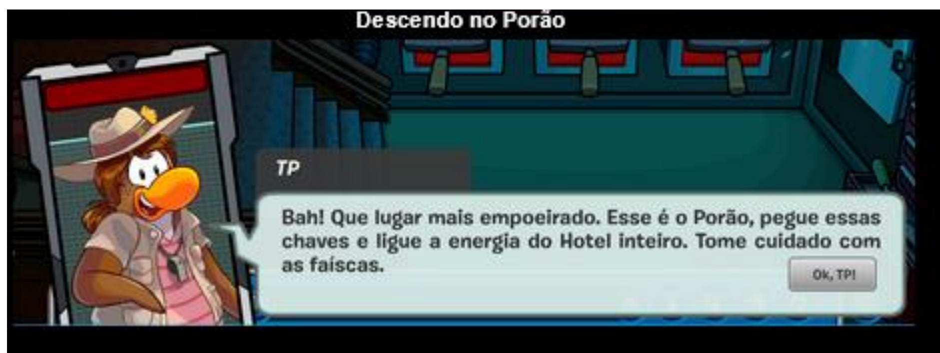


Quando entramos no hotel, tp fala isso





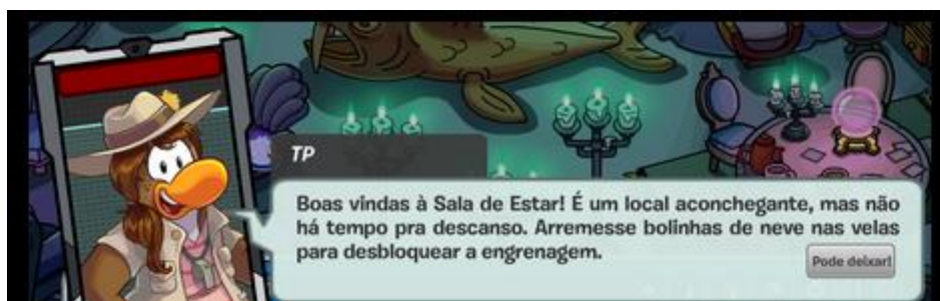
Descendo no porão, a TP fala isso



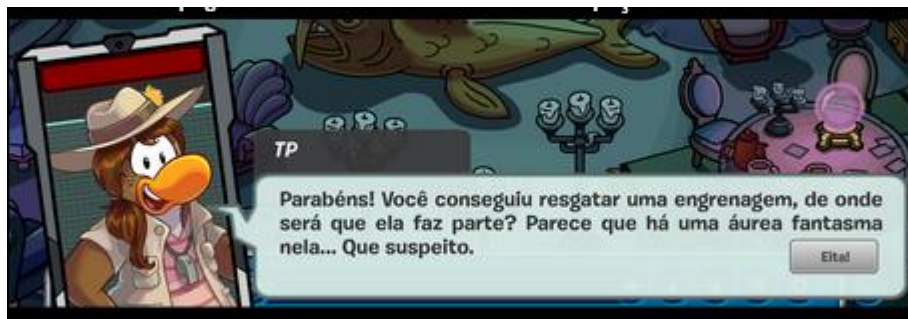
Em cada sala em que passarmos, há um puzzle pra ser resolvido

4 andar: sala de estar (os outros 3 andares já existem no jogo sem ter festa)

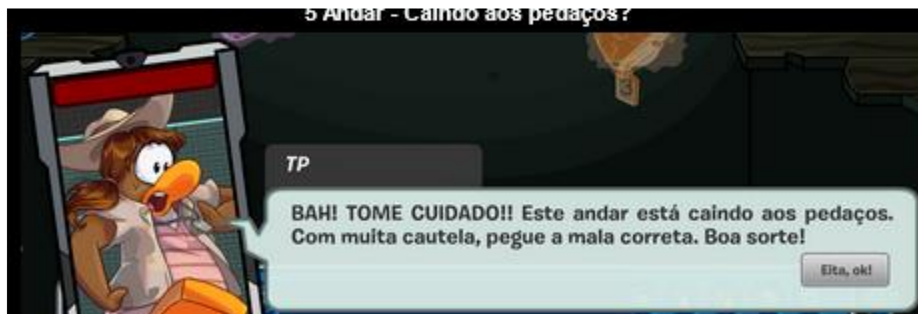
Entrando, aparece isso



Apagando as velas, a peça se revela

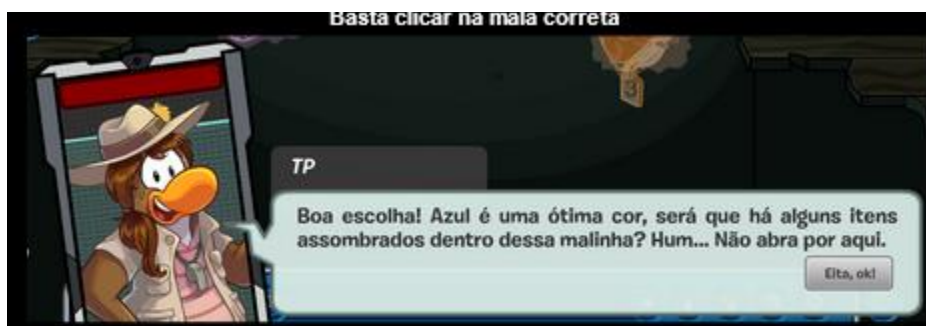


5 andar: caindo aos pedaços

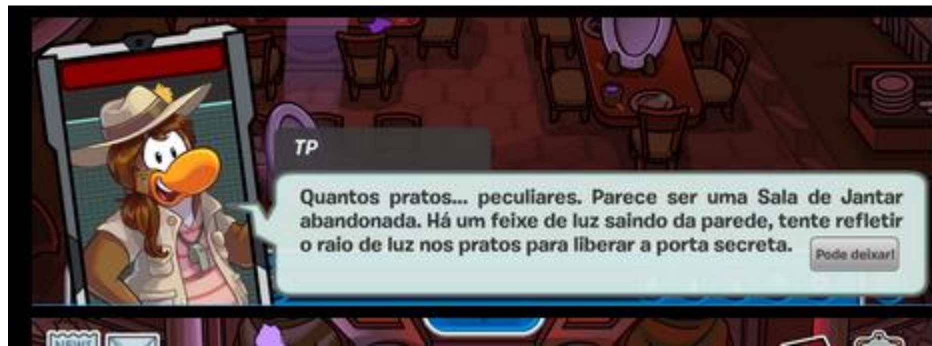




A mala correta é a azul, clicando nela, isso aparece



Sexto andar – sala de jantar



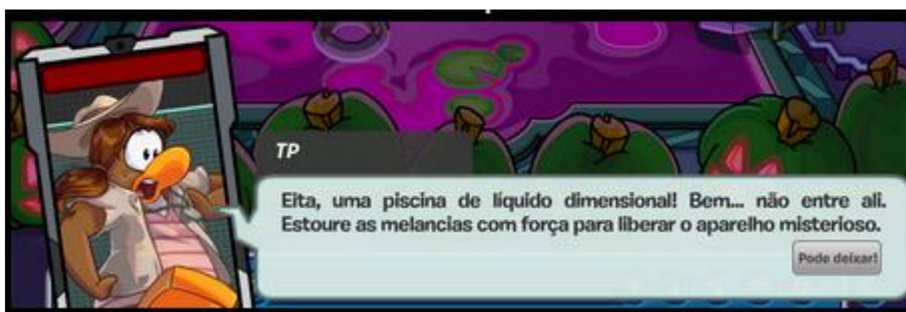
Temos que usar o reflexo dos pratos pra ir na estátua do puffle





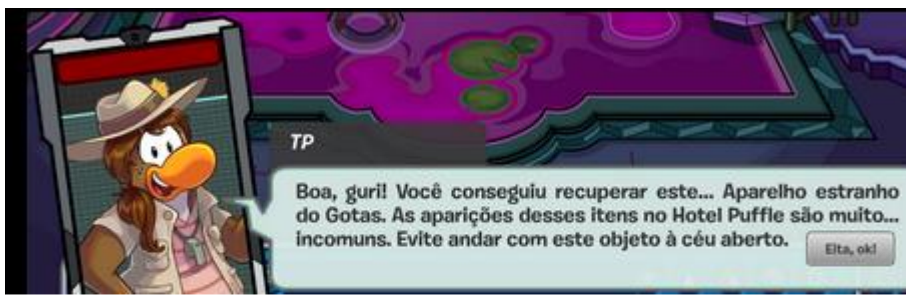
Sollari é uma das redatoras do jogo

O sétimo andar é na piscina de liquido dimensional

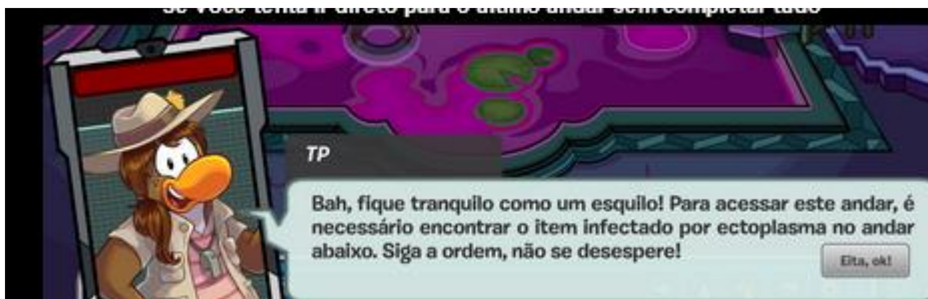




Quebrando as melancias, o aparelho se revela



Caso tentar ir ao ultimo andar sem ter completado os outros, aparece isso

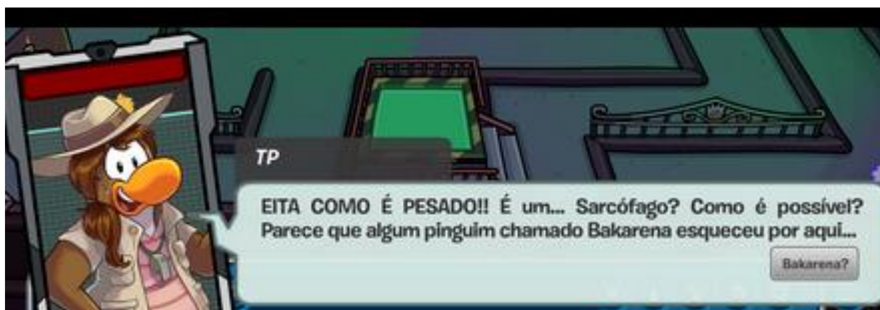


Andar 9 – biblioteca



Terminando o labirinto e indo até o botão, o aparelho se revela





Bakarena é uma artistas do jogo

10 andar – inexistente

Ao ter terminado todos os andares, podemos chegar no 11 andar, em que é a varanda



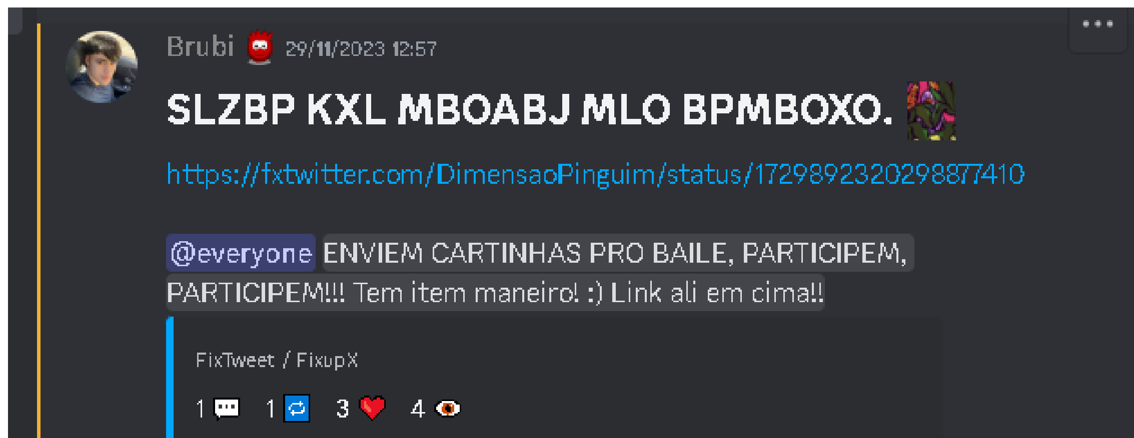
Ao chegar lá, a missão é finalizada



A recompensa por ter completado a missão é o puffle fantasma

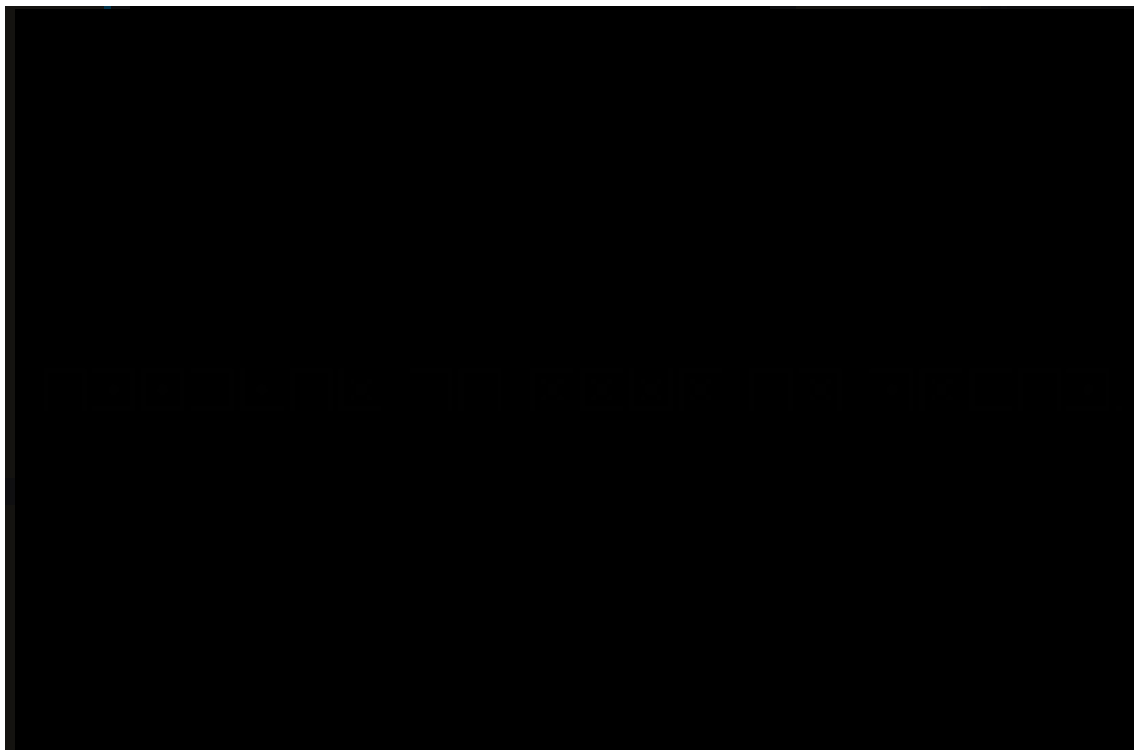


No dia 29 de novembro, o moderador bruni posta isso no canal de anúncios do servidor

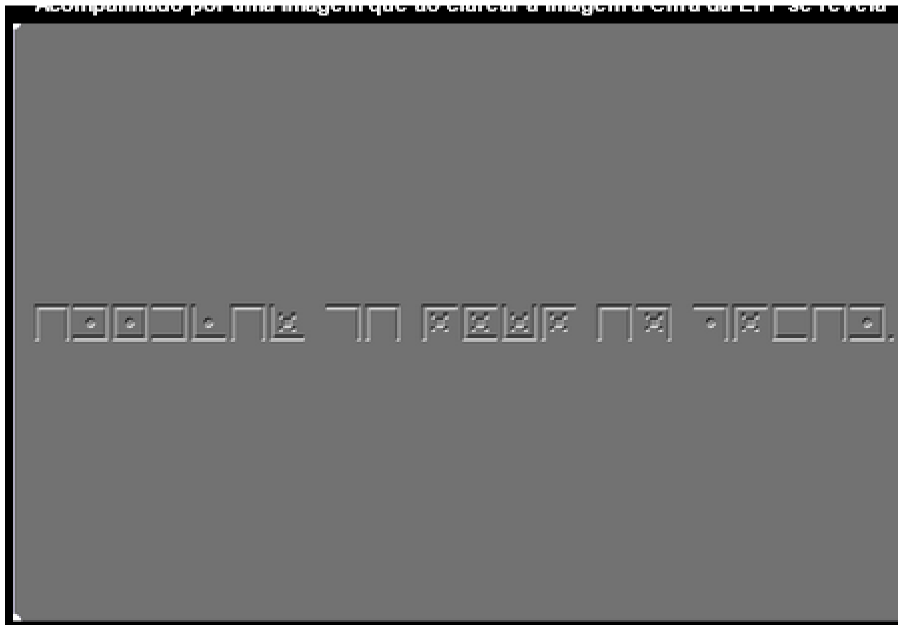


O texto é uma cifra de césar, em que se traduz para “vocês não perdem por esperar”

E no tweet, havia uma imagem preta, com a legenda “apenas uma imagem preta”



Clareando a imagem, isso aparece



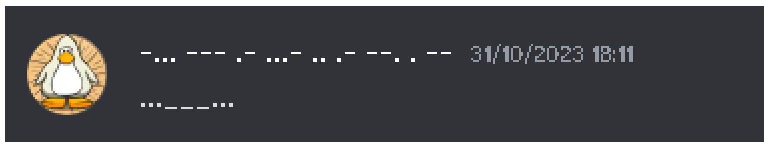
Traduzindo, aparece ''ESTAREI DE OLHO EM VOCÊS''

O nome do servidor é trocado para "o fim dimensional", com o fim estando em zalgo



Os moderadores também tiveram seus apelidos no servidor alterados para ter no fim em zalgo

O pinguim branco posta isso então no canal

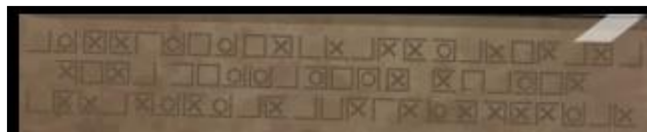


Traduzindo, dá para "SOS"

No mesmo dia, a missão final é lançada



Temos também uma cifra da epf



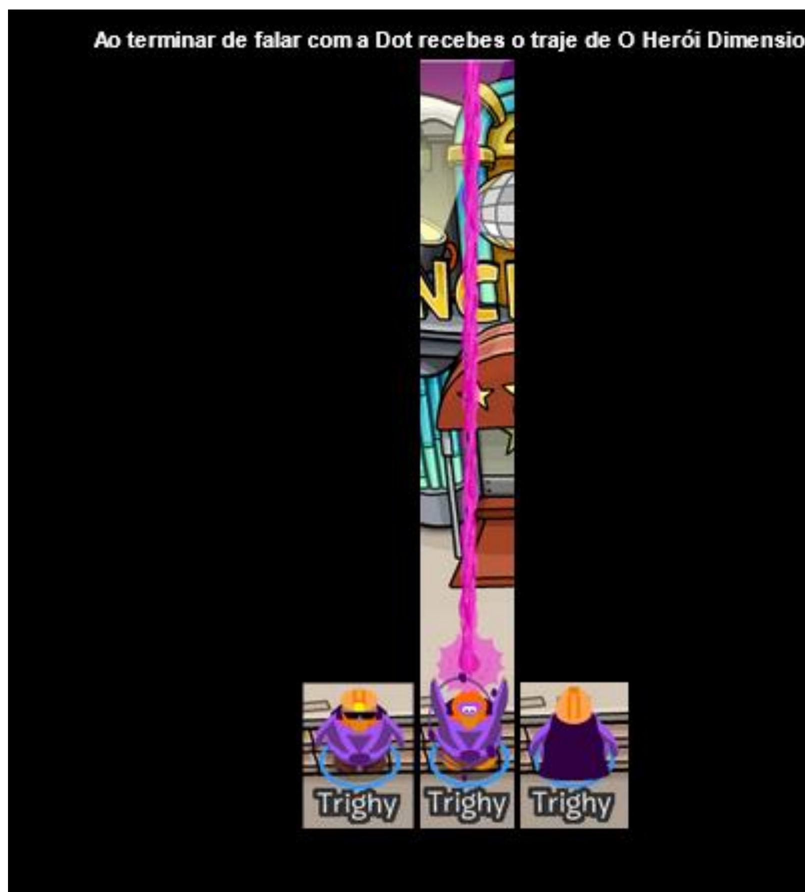
''As noites em claro valeram a pena dessa vez não haver colapsos ao abrir um portal''

Na missão, temos que conversar com a dot para conseguir um traje que proteja da radiação dimensional, para ir na dimensão das caixas e lutar contra box cipher, salvando a ilha

A dot está na loja de presentes



Conversando com ela, ganhamos o traje de herói dimensional



Quando entramos la o gary e o guido estão esperando pra ligar o portal, podemos ver que o guido está em um mal estado.



Pra ligar o portal, fazemos um minigame que nem o da quarta missão do rookie

Ao ligar o portal

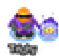


Entrando no portal, a batalha contra box cipher começa, nela, temos que jogar bolas de neve em portais do box cipher que abrem de vez em quando



Derrotando o, acontece essa cutscene

Pinguim tolo...



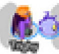
Acha mesmo que pode
me vencer?



...











E somos levados a uma sala, onde box estava assistindo a batalha



Quando entramos, começa esse dialogo







Cada pergunta tem a seguinte resposta

O que exatamente você é, box cipher?



“onde estou?, que lugar é esse?”





”O que está rolando?


HÁ, Summerween, certo? Os pinguins adoram o Halloween, não seria de muito bom tom dominar tudo tão cedo, tenho que zelar minha reputação. Ettore sob meu controle, disrupção dimensional, Gravity Falls, blá blá, você não tem que saber do resto.


O Ettore? Ele vai ficar bem, Guido sabe bem o que fazer, a CDPI cuidará bem dele. É engraçado como se importam tanto com alguém que não possui o mesmo sentimento. Só que isso não é mais do meu controle.


A sua preciosa ilha voltará ao "normal" em breve. Você venceu de forma justa, não posso tirar esse mérito. Aproveite os últimos momentos da Summerween e me chame, caso mude de ideia.


Aproveite o ambiente, o sofá de pelos de puffle é bem confortável. Estarei pelo salão caso queira jogar um pouco de xadrez.
Ok, Cipher.


ESTOU IMPRESSIONADO COM VOCÊS! SÃO BEM MAIS ESPERTOS DO QUE PARECEM!
CONFESSO QUE ESTOU CURIOSO PARA SABER O QUE VÃO SE TORNAR DEPOIS!


MAS FIQUEM SABENDO...
UMA ESCURIDÃO SE APROXIMA!


VAI CHEGAR UM DIA EM QUE TUDO QUE VOCÊS GOSTAM VAI MUDAR!





Podemos ver aqui, o mesmo circulo do boa viagem



E a sétima missão é finalizada



Recebemos como recompensa, isso



Um selo



E uma roupa de robô



E também encontramos uma ultima pagina no livro de missões

4 de Fevereiro

Em uma das minhas viagens interdimensionais, estive em um local tão gelado quanto o Oregon no inverno, uma ilha abandonada, afastada e diferente de tudo o que já havia conhecido. Estava com uma forte nevasca, quase não conseguia observar o que estava a minha frente, e, de forma inesperada, avistei uma figura percorrendo entre as imensas árvores da floresta. Parecia ser alta, magra e de pelagem extensa, lembrando um urso.

Infelizmente ela desapareceu na nevasca, mas, não parecia pertencer aquele local.

Criatura não identificada

Não sabemos quem escreveu

No texto, há 1 cifra de césar e 2 codigos da epf

Traduzindo os

RFGRF CVATHVAF PBAURPRZ NCRANF B DHR YUR PBAIRZ. B DHR UN QB YNQB BPHYGB QN VYUN?

‘’ESTES PINGUINS CONHECEM APENAS APENAS O QUE LHE CONVÉM. O QUE HÁ DO LADO OCULTO DA ILHA?’’

‘’CNERAGRRUREOREGBAQRRYNCBQRRFGNEYBPNYVMNQN’’

Traduzindo da cifra de cesar, dá “PARENTE E HERBERT ONDE ELA PODE ESTAR LOCALIZADA’’

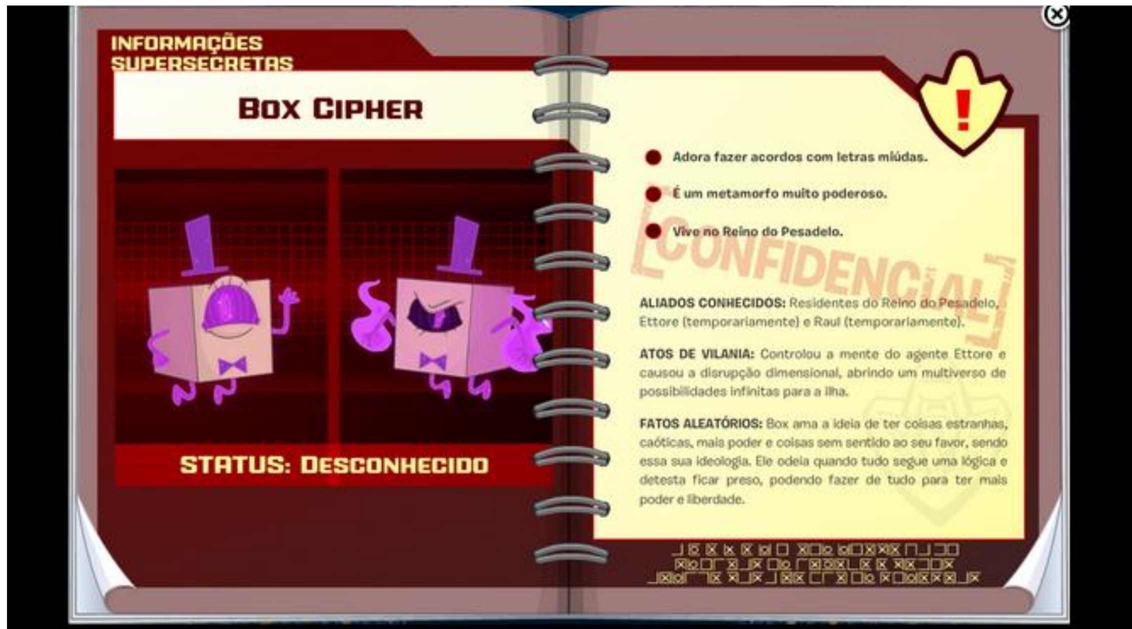
‘’RKCRQVPBRFFRENBARPRFFNEVNF’’

Traduzindo a cifra, dá em

‘’EXPEDIÇÕES SERÃO NECESSÁRIAS’’

Cap 10: pos summerween (dias atuais)

No dia 6 de dezembro é encerrado a sumerween, e no livro da epf, chega uma nova pagina falando sobre box cipher

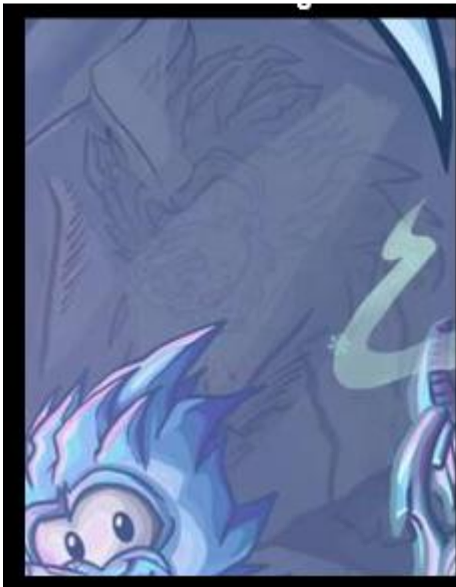


traduzindo a cifra da epf ‘’Axolote meu tempo há de queimar, eu invoco o poder antigo para no fim eu retornar’’

no dia 26 de dezembro é anunciada essa imagem para o anuncio de um encontro de mascotes



Conseguimos ver a criatura não indentificada no fundo



No canto direito, vimos uma cifra da epf, que se traduz para “pannNhb” (o N maiúsculo é pelo M maior em seu lugar)

E LPJXU, que traduzindo de morse, da “imgur”



Colocando no final do link do imgur, chegamos a uma imagem perta, que, aumentando o brilho, dá o seguinte qr code



Lendo ele, somos levados a uma imagem chamada _96_QDRHQWUHQRSRUWDO que se traduz para “não entre no portal, na cifra de césar”



Lendo os decimais, ficamos com “boa viagem”



Também encontramos esse segredo no jornal do dia 27 de dezembro

E encontramos novas informações sobre hebert no livro da EPF

